

3D ВИЗУАЛІЗАТОР

🔄 22 січня
2017

📍 Місто: [Київ](#)

Вік: 33 роки

Режим роботи: повний робочий день

Категорії: Дизайн, творчість

Додаткова інформація

Особисті якості, хобі, захоплення, навички: - 3D моделювання, анімація (базові знання та навички); - Autodesk Maya і Autodesk 3ds Max (моделювання, текстурювання, анімація, рендеринг, динамічна симуляція); - Adobe After Effects; - Photoshop; - навички малювання; - базові знання HTML, CSS, Dreamweaver, MS SQL; - впевнене володіння Windows, MS Office, Internet; - базові знання фізіології людини та біоінженерії. розробка 3D моделі руху крові у судинах в середовищі Autodesk Maya (дипломна робота бакалавра); створення комп'ютерної анімації, що демонструє періодичну течію крові в кровоносних судинах з урахуванням м'язової активності стінок в середовищі Autodesk Maya (дипломна робота магістра). 2012 - 2014, Національний технічний університет України 'Київський політехнічний інститут' (НТУУ 'КПІ'), Факультет біомедичної інженерії. Магістр за спеціальністю 'Інформаційні управляючі системи та технології', кваліфікація аналітик комп'ютерних систем. Диплом з відзнакою. 2008 - 2012, Національний технічний університет України 'Київський політехнічний інститут' (НТУУ 'КПІ'). Міжуніверситетський медико-інженерний факультет. Бакалавр комп'ютерних наук. Диплом з відзнакою. 1996 - 2008, середня школа №11 з математичним нахилом, Біла Церква, Київська область. комп'ютерні курси - 'ITStolitsa' - курс Autodesk Maya; курси англійської мови - 'Big Fish'.