

2D-ХУДОЖНИК, КОНЦЕПТ-ХУДОЖНИК, ИЛЛЮСТРАТОР, СКЕТЧИСТ, GUI-ДИЗАЙНЕР

🔄 22 січня
2017

📍 Місто: [Київ](#)

Вік: 38 років

Режим роботи: повний робочий день

Категорії: Дизайн, творчість

Додаткова інформація

Особисті якості, хобі, захоплення, навички: - пакет Adobe; - свободно рисую от руки; - владение графическим планшетом – использую в настоящее время, 5 лет опыта. Личные качества: коммуникабельность, усидчивость, ответственность, инициативность, адекватность, грамотность, дружелюбие, обладаю чувством юмора.) Профессиональные качества: фантазия, высокая обучаемость, стремление постоянно совершенствовать свои знания, преданность делу, умение работать в команде, умение адекватно реагировать на конструктивную критику. Увлекаюсь изучением техник цифровой живописи. Подкована в знании game-индустрии в целом. Моё портфолио <https://www.behance.net/olikirolli> <http://www.olikirolli.daportfolio.com/> тел. ноль-шесть-шесть-один-девять-семь-три-шесть-два-ноль скайп olikirolli Спасибо, что посмотрели моё резюме. с 05.2012 по 05.2015 (3 года) Appmania (разработка игр под мобильные платформы) Входя работы в компании Appmania в мои обязанности входила разработка графического контента для игр: -Разработка основного концепта, Visual Art - Отрисовка фонов, персонажей. - Рисование игровых иконок; - Рисование промо-материалов, баннеров; - Рисование элементов интерфейса; - Отрисовка игровых элементов. Разрабатывала Visual art и отрисовывала весь арт игры "Demolition Crush - Total Destruction" <http://demolitioncrush.com/> Принимала участие в создании игр "Zombie Harvest" <http://zharvest.org/> "Demolition Master", "Demolition Master 3d", а так же в демо-версиях "Water", "Almost God", "Castle" 2015 Классический приватный университет, Запорожье Дизайн, Дизайн интерьера и ландшафтный дизайн - магистр 2007 Крымское художественное училище им. Н.С.Самокиша Изобразительное и декоративно-прикладное искусство, художник-живописец, преподаватель - младший специалист