

CG ARTIST, 23 000 ГРН.

🔄 29 червня
2017

📍 Місто: [Київ](#)

Вік: 36 років

Режим роботи: повний робочий день

Категорії: IT, WEB фахівці, Дизайн, творчість

Досвід роботи

2d artist

4 Friends Games

12.2015 – 02.2017 (1 рік 1 місяць)

Обов'язки: Створення графіки для казуальних ігор: Зуми, тулзи та інтерактивні об'єкти; Фіналізація концепт-арту, редагування готових робіт; Підготовка файлів для наступних етапів (нарізка для анімації, тощо);

CG artist

Sami Graphic

03.2015 – 12.2015 (9 місяців)

Обов'язки: Графіка для казуальних ігор, ігор для соціальних сітей, RPG ігор; Дизайн персонажів, концепт-арт, локації, GUI; Різноманітні ілюстрації (cover-art, тощо);

2d artist

Argali Entertainment

08.2013 – 01.2014 (4 місяці)

Обов'язки: Створення графіки для казуальних ігор: Локації, міні-ігри, зуми, тулзи та інтерактивні об'єкти; Фіналізація концепт-арту, редагування готових робіт; Підготовка файлів для наступних етапів (нарізка для анімації, тощо);

2d artist

ERS Game Studios

02.2013 – 08.2013 (5 місяців)

Обов'язки: Створення графіки для казуальних ігор: Зуми, тулзи та інтерактивні об'єкти; Фіналізація концепт-арту, редагування готових робіт; Підготовка файлів для наступних етапів (нарізка для анімації, тощо)

Дизайнер інтер'єру, дизайнер-художник

Художня артіль

05.2010 – 09.2012 (2 роки 4 місяці)

Обов'язки: Ручні ескізи; Проектування і 3D візуалізація інтер'єрів;

Освіта

Школа англійської мови

Спеціальність: Англійська мова

не має значення, 08.2012 – 12.2012 (4 місяці)

Учбовий центр

Спеціальність: Комп'ютерна графіка. 3D-моделювання: 3dsMAX, V-Ray;

не має значення, 08.2010 – 10.2010 (2 місяці)

Мистецький інститут художнього моделювання та дизайну

Спеціальність: Дизайн, Дизайнер архітектурного середовища
повна вища, 09.2004 – 05.2009 (4 роки 8 місяців)

Мистецький коледж художнього моделювання та дизайну

Спеціальність: Дизайн, дизайн інтер'єру
середньо-спеціальна, 09.2003 – 05.2004 (8 місяців)

Знання мов

Англійська - Професійний (експерт)

Додаткова інформація

Особисті якості, хобі, захоплення, навички: малюнок і живопис, випічка, астрофізика настільні ігри, читання/малювання коміксів, музика, кіно-індустрія, аніме.

- Впевнений користувач графічного планшету, і супутнього програмного забезпечення;
Adobe Photoshop, CorelDraw, PaintTool SAI; 3dsMAX, V-Ray;
- Робота з інструментами CG на постійній основі з 2010 року;
- Ручна графіка;

Мета пошуку роботи, побажання до місця роботи: Обіймати посаду CG художника, художника-скетчера, або дизайнера-розробника персонажів/середовища; Реалізувати і розвивати свій потенціал через роботу над цікавими проектами; Працювати в команді.