

2D-ХУДОЖНИК

🔄 19 листопада
2017

📍 Місто: [Київ](#)

Вік: 26 років

Режим роботи: віддалена робота

Категорії: Дизайн, творчість

Досвід роботи

2D-художник в разработке Visual Novel

insomnia

10.2016 – 08.2017 (9 місяців)

Обов'язки: Рисовка персонажей и монстров в определённом стиле, работа над фонами и элементами интерфейса (предметы, кнопки, фреймы сообщений и т.д)

Освіта

КИТЗ НАУ

Спеціальність: інженер-программист

середньо-спеціальна, 09.2013 – 06.2017 (3 роки 9 місяців)

Знання мов

украинский - Професійний (експерт), русский - Професійний (експерт), английский - Професійний (експерт)

Додаткова інформація

Особисті якості, хобі, захоплення, навички: Очень люблю музыку различных жанров. Хорошо чувствую себя в работе с коллективом да и в целом общение с людьми для меня одно удовольствие.

Могу подстроиться под любой стиль в разработке персонажей и фонов. При необходимости могу разработать собственный концепт персонажа. Могу быстро предоставить наброски/скетчи. Могу также работать над фонами или созданием их с нуля, текстуризацией, разработкой дизайна, цветокоррекцией, доработкой уже готовых работ (наложение фильтров, редактирование и т.д.).

Владею следующим ПО:

- Adobe Photoshop;
- SAI;

Роботаю с графическим планшетом

Портфолио: <https://blizzomos.deviantart.com/gallery/> (слева находятся еще 5 разделов галереи "Gallery Folders")

Мета пошуку роботи, побажання до місця роботи: Опыт работы, возможность проявить себя и показать хороший результат. Развитие собственных навыков для успешной самореализации.