ДИЗАЙНЕР UI/UX

21 січня 2023 Місто: Одеса

Вік: 36 років
Режим роботи: повний робочий день, вільний графік роботи, віддалена робота
Категорії: IT, WEB фахівці, Дизайн, творчість

Досвід роботи

Дизайнер UI/UX

Назву компанії приховано (Веб-дизайн), Москва
07.2019 – По теперішній час (7 років 4 місяці)

Обов'язки:

Дизайн сайтов, мобильных приложений, баннеров и т.п

Дизайнер UI/UX

Фриланс (Веб-дизайн, UI/UX-дизайн, сопровождение сайтов), Одеса
11.2013 – 07.2019 (5 років 7 місяців)

Обов'язки:

Дизайн сайтов, мобильных приложений, баннеров и афиш.

Портфолио: www.behance.net/sergey_dodonov

Веб-дизайнер

DSC Web Studio (Веб-дизайн, сопровождение сайтов), Одеса
10.2012 – 11.2017 (5 років 1 місяць)

Обов'язки:

Техподдержка и сопровождение сайтов.

Освіта

Одесский национальный политехнический университет (Одеса)

Спеціальність: Программная инженерия
повна вища, 09.2012 – 06.2014 (1 рік 9 місяців)

Одесский национальный политехнический университет (Одеса)

Спеціальність: Технология машиностроения
повна вища, 09.2009 – 06.2012 (2 роки 9 місяців)

Одесский колледж компьютерных технологий (Одеса)

Спеціальність: Изготовление станков с программным управлением и роботов
середньо-спеціальна, 09.2005 – 06.2009 (3 роки 9 місяців)

Додаткова освіта

• Adobe Photoshop, Illustrator, InDesign, History of Art in Creative practice Course, Modern & Contemporary Art (Profile School) (2016-2018, 2 года)

• Web-design Intensive (W.D.I Design School) (2017, 6 месяцев)

• Responsive Web Design (Free Code Camp) (2019, 6 месяцев)

• UX Foundations: Interaction Design, Practical UX Weekly: Season One, After Effects for UX Design, UX Foundations (LinkedIn) (2020, 6 месяцев)

Знання мов

Російська - Високий рівень (вільно), Українська - Високий рівень (вільно), Англійська - Середній

Додаткова інформація

Знання комп'ютера, програм: Уверенный пользователь ПК
Особисті якості, хобі, захоплення, навички: Здравствуйте! Меня зовут Сергей, я UI/UX дизайнер, ориентированный на клиента и результат, целеустремленный, с отличным вниманием к деталям, аналитическим и критическим мышлением, хорошим чувством композиции, визуальным вкусом, пониманием принципов построения интерфейсов. Работал с ведущими клиентами, такими как Volkswagen KZ, Audi KZ, Porsche City Center KZ, Canada-mama, Miami Med Elite, Crystal Gallery Moscow, успешно реализуя проекты, отвечая высоким стандартам и стремясь постоянно превосходить ожидания клиентов. Опыт работы в сфере дизайна пользовательских интерфейсов более 5 лет. Специализируюсь на механике и проектировании, а именно: • сбор информации (текстов); • дизайн (логика структуры и навигации сайта/сервиса/приложения); • визуальная концепция, мудборд (верстка, композиция, цвет, изображения, типографика); • дизайн-макет (от прототипов с низкой детализацией (каркасов), иллюстрирующих основные сценарии и переходы между экранами до окончательного детального макета); • разработка интерактивных прототипов; • умение работать с готовыми элементами дизайн-системы, UI-китом; • анимация интерфейса; • управление вниманием пользователя с помощью визуальных средств; • понимание и способность описывать пользователей; • желание вникнуть в бизнес-процессы заказчика; • проведение опросов, интервью, юзабилити-тестов и обработка их результатов; • разработка пользовательских сценариев. Владею навыками Web/Mobile Design, UI/UX, Research, Wireframing, Prototyping, Mockuping, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe InDesign, Adobe After Effects, Adobe Muse, Adobe XD, AutoCAD, Компас-3D, Marvel, InVision, Figma, ProtoPie, Affinity Designer, Axure RP, Balsamiq, имею более чем 5-летний опыт работы с HTML, CSS и различными CMS. Имею следующие сертификаты: • Adobe Illustrator Training Course (Profile School); • Adobe Photoshop Training Course (Profile School); • Adobe InDesign Training Course (Profile School); • Web-design Intensive Course (W.D.I Design School); • History of Art in Creative practice Course (Profile School); • Modern & Contemporary Art. Conceptions and Practice (Profile School); • Responsive Web Design (Free Code Camp); • UX Foundations: Interaction Design (LinkedIn); • Practical UX Weekly: Season One (LinkedIn); • After Effects for UX Design (LinkedIn); • UX Foundations: Multidevice Design (LinkedIn); • Figma for UX Design (LinkedIn). Стремлюсь к саморазвитию и профессиональному росту. Люблю работать в команде, легко нахожу со всеми общий язык. Увлекаюсь чтением литературы по дизайну, смотрю вебинары, прохожу обучающие курсы, изучаю новые программные продукты которые помогают мне в работе. Более подробно обо мне вы можете узнать по ссылкам: Портфолио: https://www.behance.net/sergey_dodonov Резюме: https://resume.io/r/ayJr6yRiH LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/sergey-dodonov