

ДИЗАЙНЕР UI/UX

🔄 21 січня
2023

📍 Місто: [Одеса](#)

Вік: 35 років

Режим роботи: повний робочий день, вільний графік роботи, віддалена робота

Категорії: IT, WEB фахівці, Дизайн, творчість

Досвід роботи

Дизайнер UI/UX

Назву компанії приховано (Веб-дизайн), Москва

07.2019 – По теперішній час (6 років 11 місяців)

Обов'язки:

Дизайн сайтів, мобільних додатків, баннерів і т.п

Дизайнер UI/UX

Фріланс (Веб-дизайн, UI/UX-дизайн, супроводження сайтів), Одеса

11.2013 – 07.2019 (5 років 7 місяців)

Обов'язки:

Дизайн сайтів, мобільних додатків, баннерів і афіш.

Портфоліо: www.behance.net/sergey_dodonov

Веб-дизайнер

DSC Web Studio (Веб-дизайн, супроводження сайтів), Одеса

10.2012 – 11.2017 (5 років 1 місяць)

Обов'язки:

Техпідтримка і супроводження сайтів.

Освіта

Одеський національний політехнічний університет (Одеса)

Спеціальність: Програмна інженерія

повна вища, 09.2012 – 06.2014 (1 рік 9 місяців)

Одеський національний політехнічний університет (Одеса)

Спеціальність: Технологія машинобудування

повна вища, 09.2009 – 06.2012 (2 роки 9 місяців)

Одеський коледж комп'ютерних технологій (Одеса)

Спеціальність: Виготовлення станків з програмним управлінням і роботами

середньо-спеціальна, 09.2005 – 06.2009 (3 роки 9 місяців)

Додаткова освіта

• Adobe Photoshop, Illustrator, InDesign, History of Art in Creative practice Course, Modern & Contemporary Art (Profile School) (2016-2018, 2 роки)

- Web-design Intensive (W.D.I Design School) (2017, 6 місяців)
- Responsive Web Design (Free Code Camp) (2019, 6 місяців)
- UX Foundations: Interaction Design, Practical UX Weekly: Season One, After Effects for UX Design, UX Foundations (LinkedIn) (2020, 6 місяців)

Знання мов

Російська - Високий рівень (вільно), Українська - Високий рівень (вільно), Англійська - Середній

Додаткова інформація

Знання комп'ютера, програм: Уверенный пользователь ПК

Особисті якості, хобі, захоплення, навички: Здравствуйте! Меня зовут Сергей, я UI/UX дизайнер, ориентированный на клиента и результат, целеустремленный, с отличным вниманием к деталям, аналитическим и критическим мышлением, хорошим чувством композиции, визуальным вкусом, пониманием принципов построения интерфейсов. Работал с ведущими клиентами, такими как Volkswagen KZ, Audi KZ, Porsche City Center KZ, Canada-mama, Miami Med Elite, Crystal Gallery Moscow, успешно реализуюя проекты, отвечая высоким стандартам и стремясь постоянно превосходить ожидания клиентов. Опыт работы в сфере дизайна пользовательских интерфейсов более 5 лет. Специализируюсь на механике и проектировании, а именно: • сбор информации (текстов); • дизайн (логика структуры и навигации сайта/сервиса/приложения); • визуальная концепция, мудборд (верстка, композиция, цвет, изображения, типографика); • дизайн-макет (от прототипов с низкой детализацией (каркасов), иллюстрирующих основные сценарии и переходы между экранами до окончательного детального макета); • разработка интерактивных прототипов; • умение работать с готовыми элементами дизайн-системы, UI-китом; • анимация интерфейса; • управление вниманием пользователя с помощью визуальных средств; • понимание и способность описывать пользователей; • желание вникнуть в бизнес-процессы заказчика; • проведение опросов, интервью, юзабилити-тестов и обработка их результатов; • разработка пользовательских сценариев. Владею навыками Web/Mobile Design, UI/UX, Research, Wireframing, Prototyping, Mockuping, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe InDesign, Adobe After Effects, Adobe Muse, Adobe XD, AutoCAD, Компас-3D, Marvel, InVision, Figma, ProtoPie, Affinity Designer, Axure RP, Balsamiq, имею более чем 5-летний опыт работы с HTML, CSS и различными CMS. Имею следующие сертификаты: • Adobe Illustrator Training Course (Profile School); • Adobe Photoshop Training Course (Profile School); • Adobe InDesign Training Course (Profile School); • Web-design Intensive Course (W.D.I Design School); • History of Art in Creative practice Course (Profile School); • Modern & Contemporary Art. Conceptions and Practice (Profile School); • Responsive Web Design (Free Code Camp); • UX Foundations: Interaction Design (LinkedIn); • Practical UX Weekly: Season One (LinkedIn); • After Effects for UX Design (LinkedIn); • UX Foundations: Multidevice Design (LinkedIn); • Figma for UX Design (LinkedIn). Стремлюсь к саморазвитию и профессиональному росту. Люблю работать в команде, легко нахожу со всеми общий язык. Увлекаюсь чтением литературы по дизайну, смотрю вебинары, прохожу обучающие курсы, изучаю новые программные продукты которые помогают мне в работе. Более подробно обо мне вы можете узнать по ссылкам: Портфолио: https://www.behance.net/sergey_dodonov Резюме: <https://resume.io/r/ayJr6yRiH> LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/sergey-dodonov>