

Мокрий Владислав

★ **ARTIST 3D, 80 000 ГРН.**

🔄 20 червня
2025

📍 Місто: [Харків](#)



Вік: 29 років

Режим роботи: повний робочий день, віддалена робота, разова робота

Категорії: Дизайн, творчість, Робота за кордоном, Інші пропозиції

✓ Є діти ✓ Готовий до відряджень

[Увійдіть](#) або [зареєструйтеся](#) на сайті як роботодавець, щоб бачити контактну інформацію.

Досвід роботи

3D Character/Creature artist

Siridar LLC (Game Development),
12.2020 – 02.2022 (1 рік 2 місяці)

Обов'язки:

Character modeling, 3d modeling props and assets, handpaint stylized texturing

3D Character artist (3d printing)

3D Planet (3D printing workshop), Харків
09.2019 – 01.2020 (4 місяці)

Обов'язки:

I worked with a 3d printing workshop as a character artist to create a variety of full-size costumes based on popular franchises (MARVEL, DC, etc.).

3D Character artist

Supreme studio ((Cinematographical production, TV series and commercials)), Bangkok Thailand
05.2019 – 09.2019 (4 місяці)

Обов'язки:

Character modeling, 3d modeling props and assets, handpaint stylized texturing

3D Modeller, level designer

Asterman ((Asterman Digital Production Company)),
01.2019 – 04.2019 (3 місяці)

Обов'язки:

I collaborated with the outsourcing company Asterman, for which performed tasks on rock sculpting, hard surface modeling of factory premises and equipment, simple animation, and level design cartoon locations. youtu.be/hcuJEGWmeuw
All the work was carried out for 8k video, so the acceptance control was appropriate.

3d modeller

Faifly, LLC (Software development), Харків

11.2017 – 10.2018 (10 місяців)

Обов'язки:

I worked on the creation and simple animation of 3D models for the vr and ar project.

3d modeller

Freelance (Game dev, Ar & Vr development, интерьерное и промышленное моделирование),

04.2017 – 12.2021 (4 роки 7 місяців)

Обов'язки:

Since May 2017, I started working in the CG field, and began to receive my first freelance orders. Today I have experience in modeling for Gamedev and Archviz, PBR texturing, basic animation knowledge, extensive experience in retopology and topology optimization for mobile games, as well as in working with VR and AR, and 3D printing projects.

Електромеханик

Nestle Харків

06.2015 – 11.2017 (2 роки 5 місяців)

Обов'язки:

Інспекції обладнання, попередження поломок, ремонт, технічне обслуговування, налагодження обладнання, участь у проектах з модернізації, складання посадових інструкцій, навчання персоналу.

* практикант наладчик 06.2015 - 09.2015

* оператор виробничої лінії 09.2015 - 11.2015

* електромеханік 11.2015 - 11.2015

Освіта

Харківське вище професійне училище №6 (Харків)

Спеціальність: Електромеханік з ремонту та обслуговування 5 розряду

середньо-спеціальна, 09.2012 – 06.2015 (2 роки 9 місяців)

Додаткова освіта

- Проходжу майстер-класи Varto school, відвідую локальні CG заходи (CG event, конференції NOD, In3dustory), а також переглядаю закордонні івенти.
- Закінчив курси в Autodesk authorized training center (2016, 4 місяця)

Знання мов

Англійська - Середній, Шведська - Нижче середнього, Українська - Високий рівень (вільно), Російська - Високий рівень (вільно), Французька - Початковий

Додаткова інформація

Знання комп'ютера, програм: Maya, ZBrush, Marvelous Designer, Uv Layout\RizomUV, Substance Painter, Marmoset Toolbag, Arnold render and Photoshop On the site listed below you can see my portfolio. For a fuller understanding of my knowledge, write to me, I will definitely show newer works that are not publicly available.

<https://www.artstation.com/vladislavmokryi>

Особисті якості, хобі, захоплення, навички: I really love fantasy art, fantasy books and films, I have an 8-string electric guitar, and I enjoy swimming.

Мета пошуку роботи, побажання до місця роботи: Gaining experience and professional growth in the field of CG, creating 3D character/creature models of different styles (Fantasy, SciFi, etc.).