# Косей Оксана



## 3D ARTIST

1 квітня 2024 Місто: Київ

Вік: 38 років
Режим роботи: повний робочий день, віддалена робота, часткова зайнятість
Категорії: IT, WEB фахівці, Дизайн, творчість

✔ Перебуваю в шлюбі ✔ Є діти

Увійдіть або зареєструйтеся на сайті як роботодавець, щоб бачити контактну інформацію.

### Досвід роботи

#### 3D artist

Mia Gaming Limited (Game Meta Life), Київ
08.2021 – По теперішній час (5 років 2 місяці)

Обов'язки:

**About the project:** Game Meta Life (apps.apple.com/app/id6446115798)

**Tools and Technologies:** Unity, 3ds Max, Zbrush, Substance Painter, Adobe Photoshop, 3D Coat, Sourcetree, Jira Software

**Responsibilities:**

- Creation of game 3D models HP and LP (props, buildings, characters, nature);
- Development and modeling of the island and the city terrain;
- The HP models retopology;
- Maps baking;
- The terrain and the models texturing;
- 3D models Lods and collider creation;
- Loading and configuring of models in the Unity;
- The prefabs creation in Unity;
- Landscape design and models placement in Unity.

#### 3D artist

Computer Graphic Studio CGEAS (Unity game project), Київ
02.2021 – 08.2021 (6 місяців)

Обов'язки:

**Tools and Technologies:** 3ds Max, Zbrush, Substance Painter, Marmoset Toolbag, Adobe Photoshop, Unity.

**Responsibilities:**

- Low poly and high poly furniture and decor assets modeling for Unity game project;

- Retopology;
- Maps baking;
- Texturing;
- Icons rendering.

### 3D artist

CG Trader (Freelance projects ), Київ
06.2020 – 08.2020 (2 місяці)

Обов'язки:

**Tools and Technologies:** 3ds Max, Zbrush, Substance Painter, Marmoset Toolbag, Adobe Photoshop.

**Responsibilities:**

- Low poly and high poly furniture assets modeling;
- Retopology;
- Maps baking;
- Texturing.

### 3D artist

Freelance (Freelance), Київ
01.2015 – 08.2020 (5 років 7 місяців)

Обов'язки:

**Tools and Technologies:** 3ds Max, Blender, Zbrush, Substance Painter, Marmoset Toolbag, Adobe Photoshop.

**Responsibilities:**

- Take part in a small Unity Android game project for children;
- Stylized characters sculpting in Zbrush and its retopology in 3D Coat for the game;
- Furniture assets creating for the Unity games;
- Take part in Unity game projects (3D modeling and animation assets creating in Blender and its integrating into Unity);
- Creating furniture, clothing, exteriors, food, decor etc.

## Освіта

### ГState University of Finance and International Trade (Київ)

Спеціальність: International Relations Faculty, specialty: international law
повна вища, 09.2010 – 06.2012 (1 рік 9 місяців)

### National Aviation University (Київ)

Спеціальність: International Economic Relations Faculty, specialty: International Economic Relations
повна вища, 09.2005 – 06.2010 (4 роки 9 місяців)

## Додаткова освіта

• 3D animation in Maya (ArtClub)
• 3D Pro. Game environment pipelines. ArtCraft CG School

## Знання мов

Англійська - Високий рівень (вільно)
Додатково: Upper Intermidiate

## Додаткова інформація

Знання комп'ютера, програм: Professional skills: 3D modeling programs knowledge: 3ds Max, Zbrush Additional programs: Adobe Photoshop, Substance Painter, Marmoset Toolbag, 3D Coat 2D and 3D games development software: Unity Languages knowledge: English (Upper intermediate level)
Особисті якості, хобі, захоплення, навички: