

Косей Оксана

3D ARTIST

🔄 1 квітня 2024 📍 Місто: [Київ](#)

Вік: 38 років

Режим роботи: повний робочий день, віддалена робота, часткова зайнятість

Категорії: IT, WEB фахівці, Дизайн, творчість

✓ Перебуваю в шлюбі ✓ Є діти

[Увійдіть](#) або [зареєструйтеся](#) на сайті як роботодавець, щоб бачити контактну інформацію.

Досвід роботи

3D artist

Mia Gaming Limited (Game Meta Life), Київ

08.2021 – По теперішній час (4 роки 9 місяців)

Обов'язки:

About the project: Game Meta Life (apps.apple.com/app/id6446115798)

Tools and Technologies: Unity, 3ds Max, Zbrush, Substance Painter, Adobe Photoshop, 3D Coat, Sourcetree, Jira Software

Responsibilities:

- Creation of game 3D models HP and LP (props, buildings, characters, nature);
- Development and modeling of the island and the city terrain;
- The HP models retopology;
- Maps baking;
- The terrain and the models texturing;
- 3D models Lods and collider creation;
- Loading and configuring of models in the Unity;
- The prefabs creation in Unity;
- Landscape design and models placement in Unity.

3D artist

Computer Graphic Studio CGEAS (Unity game project), Київ

02.2021 – 08.2021 (6 місяців)

Обов'язки:

Tools and Technologies: 3ds Max, Zbrush, Substance Painter, Marmoset Toolbag, Adobe Photoshop, Unity.

Responsibilities:

- Low poly and high poly furniture and decor assets modeling for Unity game project;



- Retopology;
- Maps baking;
- Texturing;
- Icons rendering.

3D artist

CG Trader (Freelance projects), Київ
06.2020 – 08.2020 (2 місяці)

Обов'язки:

Tools and Technologies: 3ds Max, Zbrush, Substance Painter, Marmoset Toolbag, Adobe Photoshop.

Responsibilities:

- Low poly and high poly furniture assets modeling;
- Retopology;
- Maps baking;
- Texturing.

3D artist

Freelance (Freelance), Київ
01.2015 – 08.2020 (5 років 7 місяців)

Обов'язки:

Tools and Technologies: 3ds Max, Blender, Zbrush, Substance Painter, Marmoset Toolbag, Adobe Photoshop.

Responsibilities:

- Take part in a small Unity Android game project for children;
- Stylized characters sculpting in Zbrush and its retopology in 3D Coat for the game;
- Furniture assets creating for the Unity games;
- Take part in Unity game projects (3D modeling and animation assets creating in Blender and its integrating into Unity);
- Creating furniture, clothing, exteriors, food, decor etc.

Освіта

ГState University of Finance and International Trade (Київ)

Спеціальність: International Relations Faculty, specialty: international law
повна вища, 09.2010 – 06.2012 (1 рік 9 місяців)

National Aviation University (Київ)

Спеціальність: International Economic Relations Faculty, specialty: International Economic Relations
повна вища, 09.2005 – 06.2010 (4 роки 9 місяців)

Додаткова освіта

- 3D animation in Maya (ArtClub)
- 3D Pro. Game environment pipelines. ArtCraft CG School

Знання мов

Англійська - Високий рівень (вільно)
Додатково: Upper Intermediate

Додаткова інформація

Знання комп'ютера, програм: Professional skills: 3D modeling programs knowledge: 3ds Max, Zbrush Additional programs: Adobe Photoshop, Substance Painter, Marmoset Toolbag, 3D Coat 2D and 3D games development software: Unity Languages knowledge: English (Upper intermediate level)
Особисті якості, хобі, захоплення, навички: