

★ 3D ARTIST, 3D ДИЗАЙНЕР, 11 000 ГРН.

🔄 11 липня
2020

📍 Місто: [Київ](#)

Вік: 27 років

Режим роботи: повний робочий день, віддалена робота

Категорії: IT, WEB фахівці, Дизайн, творчість

Досвід роботи

3d дизайнер

alrpa expro group (компания занимается выставочными стендами), Київ

07.2019 – По теперішній час (4 роки 9 місяців)

Обов'язки:

разрабатывал дизайн для выставочных стендов (для Украины, Европы, ОАЕ)

Освіта

КПИ (Київ)

Спеціальність: ММИ

повна вища, 09.2014 – 12.2019 (5 років 2 місяці)

Знання мов

Англійська - Початковий

Додаткова інформація

Знання комп'ютера, програм: Портфоліо: fanfynheito.artstation.com - Знаком с 3Dmax на уровне выше среднего (моделирование сложных объектов, текстурирование (V-Ray), настройка сцены (выставление света, композиции), рендеринг и постобработка в графических редакторах) - Знаком с Adobe Photoshop на уровне выше среднего; - Несколько месяцев активно изучаю zBrush в связке с Substance Painter(запекание карт, текстурирование, экспорт текстур). - 4 года работал по учёбе в таких программах как: КОМПАС, SolidWorks (Чертежи и 3D моделирование) - Умею рисовать от руки

Особисті якості, хобі, захоплення, навички: Личные качества которые я хотел бы отметить: - усидчивость - готов изучать и открывать что-то новое для себя (через пот и слёзы конечно но в итоге разберусь)) - Вполне коммуникабельный (до экстравертов далековато конечно, но и не совсем всё запущенно)) - Целеустремлённый Теперь немного "лирики" Занимаюсь 3d моделированием уже больше года и намерен дальше разбираться и открывать что-то новое для себя в данной отрасли. Работая 3d дизайнером выставочных стендов научился не просто генерировать идеи но и понимать как из можно воплотить в жизнь (примерно). В будущем вижу себя именно 3d Artist-ом в серьёзной компании (душа больше лежит к геймдеву- роднее как-то)). Умею рисовать от руки(окончил художественную школу);