Sabyanina Tetyana

3D ARTIST

28 вересня 2021 Місто: Харків

Вік: 35 років
Режим роботи: повний робочий день, віддалена робота, разова робота
Категорії: IT, WEB фахівці, Дизайн, творчість

Увійдіть або зареєструйтеся на сайті як роботодавець, щоб бачити контактну інформацію.

Досвід роботи

3D Artist

Freelance (product company),
10.2020 – 09.2021 (11 місяців)

Обов'язки:

- modeling a products (hard surface) for site;
- sculpting;
- creating textures and materials

3D Artist, Level Designer, 2D Artist

Spina Technology (gamedev),
07.2018 – 06.2020 (1 рік 11 місяців)

Обов'язки:

- modeling characters, environment (low\high poly);
- sculpting, retopology, UV unwrapping, texturing;
- customization the visual part of the application in Unity;
- drawing objects, icons; creating textures

3D Artist, 2D Artist

Catalyst Apps (gamedev),
04.2015 – 04.2018 (3 роки)

Обов'язки:

- modeling characters, environment (low\high poly);
- retopology, UV unwrapping, texturing;
- creating materials & animations in Unreal Engine 4;
- creating concepts of characters and structures;
- creating game decoration, furniture, characters etc.

Освіта

O.M.Beketov National University of Urban Economy

Спеціальність: Architecture, Design and Visual Arts
повна вища, 09.2007 – 05.2013 (5 років 7 місяців)

Ilya Repin Art School

Спеціальність: Design and Visual Arts
середньо-спеціальна, 09.2003 – 06.2007 (3 роки 9 місяців)

Знання мов

Англійська - Середній, Українська - Професійний (експерт), Російська - Професійний (експерт)

Додаткова інформація

Знання комп'ютера, програм: Software skills: Autodesk Maya Blender Zbrush Substance Painter Unity Unreal Engine 4 Keyshot Adobe Flash Adobe Illustrator Adobe Photoshop
Особисті якості, хобі, захоплення, навички: Personal qualities: - quick adaptation to different kinds of projects; - short-term training of new tools and programs Hobbies: - playing drums; - drawing; - cycling