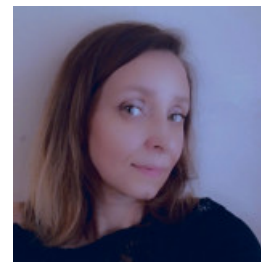


Баб'юк Галина

★ **UI-UX DESIGNER, 8 000 ГРН.**

🔄 16 березня 2021 📍 Місто: [Чернівці](#)



Вік: 46 років

Режим роботи: повний робочий день, віддалена робота

Категорії: HR, управління персоналом, IT, WEB фахівці, Дизайн, творчість

✓ Є діти

[Увійдіть](#) або [зареєструйтеся](#) на сайті як роботодавець, щоб бачити контактну інформацію.

Досвід роботи

Підприємницька діяльність

Підприємницька діяльність (Роздрібна торгівля), Чернівці
08.2008 – 11.2018 (10 років 3 місяці)

Обов'язки:

1. торгівля товарами медичного призначення
2. Співпраця з відділеннями лікарні

Менеджер

ТОВ "Салон Експо" (Будівельні матеріали), Чернівці
06.2001 – 01.2005 (3 роки 7 місяців)

Обов'язки:

1. переговори
2. активний прями продаж
3. планування продажів
4. створення дилерської мережі
5. організація та проведення рекламних кампаній
6. спілкуватися з людьми
7. 2005 була переведена на посаду Головного Менеджера

Освіта

Чернівецький Фінансово Юридичний Коледж (Чернівці)

Спеціальність: Бухгалтерський облік та аудит
незакінчена вища, 09.1997 – 07.1999 (1 рік 9 місяців)

Додаткова освіта

- LITS Lviv IT School WEB UI розробка

Знання мов

Англійська - Нижче середнього, Українська - Професійний (експерт), Російська - Професійний (експерт)

Додаткова інформація

Знання комп'ютера, програм: Figma, Adobe Illustrator також є технічні знання Html, Css, JavaScript, JS6, React

Особисті якості, хобі, захоплення, навички: UI/UX Прототипування, розробка концептів, створення дизайн системи, розробка дизайну лендінгів, інтернет магазинів, мобільних додатків. Лідерські якості, вміння працювати в команді, вміння працювати та спілкуватись з замовникам, комунікабельність, пунктуальність, уважність до деталей, швидко навчаюсь. Моє портфоліо: <https://www.behance.net/galinababyuk17>

Мета пошуку роботи, побажання до місця роботи: Я розповідаю історії з дизайном, втілюю мрії в життя і намагаюся робити гарні речі. Дизайн для мене - це не просто робота чи спосіб заробляти гроші. Це стан мого розуму, те, як я бачу цей світ. І якщо у мене є хоч один маленький шанс зробити це кращим, я