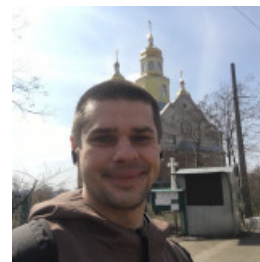


# Геремес Вадим



## ДИЗАЙНЕР ГРАФІЧЕСКИЙ 2D-3D, ПЕЧАТНИК УФ, МЕНЕДЖЕР, 19 000 ГРН.

🔄 31 березня 2022 📍 Місто: [Київ](#)

Вік: 35 років

Режим роботи: повний робочий день, віддалена робота, додатковий заробіток

Категорії: Дизайн, творчість, Видавництво, поліграфія, Реклама, маркетинг, PR

[Увійдіть](#) або [зареєструйтеся](#) на сайті як роботодавець, щоб бачити контактну інформацію.

### Досвід роботи

В мене немає досвіду роботи

### Освіта

#### КФ КА "ШАГ" (Київ)

Спеціальність: СПециалист по компьютерной графике и дизайну

повна вища, 09.2009 – 06.2012 (2 роки 9 місяців)

#### УЕП"КРОК" (Київ)

Спеціальність: Економіка підприємства

повна вища, 09.2001 – 06.2005 (3 роки 9 місяців)

### Додаткова освіта

- ЦНТТМ "СФЕРА". Курс програмування інформатика

### Знання мов

Англійська - Вище середнього, Українська - Професійний (експерт), Російська - Професійний (експерт)

### Додаткова інформація

Знання комп'ютера, програм: Комп'ютерні навички: \* Володіння ПК: Adobe InDesign, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Acrobat Professional, Adobe Dreamweaver, Adobe Flash, Premier і After Effect, Corel Draw, PitStop, PriNect, Macromedia Flash, Adobe Lightroom, Microsoft Office (MS Word і MS Excel), Finereader, Internet, тощо. \* Базове знання: HTML, 3D MAX, MAYA, КОМПАС-3D; \* Робота з друкованими машинами Konica, Xerox, Jetrix, Arizona. \* Швидкість набору тексту 270 символів / хвилину. \* Робота з офісною технікою (факс, ксерокс, сканер і т.д.). \* Знання основ підготовки до, технологій офсетного, цифровий, шовкотрафаретного, УФ-друку, впевнене розуміння і володіння векторної, і растровою графікою.

Особисті якості, хобі, захоплення, навички: Особисті якості: Навички проведення успішних переговорів з клієнтами, відповідальний, уважний, ініціативний, працелюбний, легко навчаюся, неконфліктний, креативний і конструктивний.

Мета пошуку роботи, побажання до місця роботи: Хочу реалізовувати свої вміння і навички в активно розвиваючій компанії. 13 років досвіду праці з людьми та графікою.