

Радченко Олексій

3D HARD SURFACE ARTIST

🔄 6 травня
2022

📍 Місто: [Київ](#)

Вік: 21 рік

Режим роботи: віддалена робота

Категорії: Дизайн, творчість

[Увійдіть](#) або [зареєструйтеся](#) на сайті як роботодавець, щоб бачити контактну інформацію.

Досвід роботи

В мене немає досвіду роботи

Освіта

Суспільна академія наук

Спеціальність: проектування ігор

незакінчена вища, 10.2021 – 05.2022 (7 місяців)

Знання мов

Англійська - Нижче середнього, Польська - Середній, Українська - Професійний (експерт), Російська - Професійний (експерт)

Додаткова інформація

Знання комп'ютера, програм: Навики: -hard surface modeling,low poly,mid poly,high poly,baking,texturing,rendering,UV развертка,sculpting(повреждения на объектах) Софт: -Blender,Zbrush,Marmoset toolbag 4,Substance painter,RizomUV
Особисті якості, хобі, захоплення, навички: швидка адаптація,врегулювання конфліктів,ініціатива
Мета пошуку роботи, побажання до місця роботи: сильне бажання працювати в колективі та отримати крутий досвід