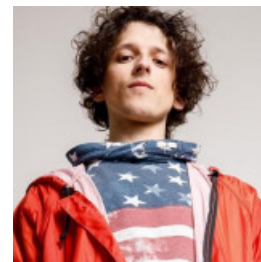


Величко Ярослав

3D ХУДОЖНИК

🔄 6 вересня 2022 📍 Місто: [Київ](#)

📍 Готовий до відряджень: [Харків](#), [Львів](#), [Одеса](#)



Вік: 31 рік

Режим роботи: повний робочий день, вільний графік роботи, віддалена робота

Категорії: IT, WEB фахівці, Дизайн, творчість, Видавництво, поліграфія

✓ Готовий до відряджень

[Увійдіть](#) або [зареєструйтеся](#) на сайті як роботодавець, щоб бачити контактну інформацію.

Досвід роботи

Зд Художник

Інді проект в команді Blitzkrye (GameDev), Черкаси
08.2021 – 11.2021 (3 місяці)

Обов'язки:

Моделювання ігрових пропсів, оточення, асетів

- Моделювання low/high poly в 3DS Max, розгортка Rizom UV, запікання high poly to low poly в Marmoset Toolbag, скульпт High-poly в Zbrush
- Складний текстуринг в Adobe Substance Painter

Освіта

УжНУ (Ужгород)

Спеціальність: прикладна фізика
повна вища, 09.2010 – 05.2015 (4 роки 7 місяців)

Додаткова інформація

Знання комп'ютера, програм: Autodesk 3ds Max (3 года опыта) Свободно, использую в настоящее время. Adobe Substance Painter (1 год опыта) Продвинутий, использую в настоящее время. Adobe Photoshop (1 год опыта) Выше среднего, использую в настоящее время. Marmoset Toolbag (1 год опыта) Свободно, использую в настоящее время. RizomUV (2 года опыта) Свободно, использую в настоящее время. Zbrush (1 год опыта) Выше среднего, использую в настоящее время.

Особисті якості, хобі, захоплення, навички: Портфолио - <https://www.artstation.com/slavovelicko>