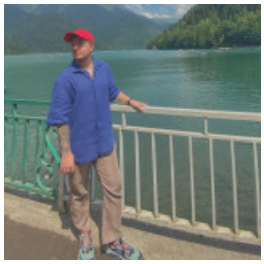
Коциба Ілля



GAME DESIGNER, 22 000 ГРН.

3 жовтня 2022 Місто: Київ

Готова до відряджень: Харків, Львів, Дніпро

Вік: 31 рік
Режим роботи: повний робочий день, вільний графік роботи, віддалена робота
Категорії: IT, WEB фахівці, Дизайн, творчість, Сфера розваг

✔ Готова до відряджень

Увійдіть або зареєструйтеся на сайті як роботодавець, щоб бачити контактну інформацію.

Досвід роботи

Game Designer

Freelance (Game Development), Київ
08.2021 – По теперішній час (5 років 3 місяці)

Обов'язки:

Повне забезпечення технічними процесами Гейм-дизайн команди.

Освіта

Горлівський Інститут Іноземних Мов (Горлівка)

Спеціальність: Філологічний, Англійська, Німецька мови та зарубіжна література
повна вища, 08.2013 – 07.2019 (5 років 10 місяців)

Додаткова освіта

• Introduction to Game Design. devtodev.com

Знання мов

Англійська - Високий рівень (вільно), Українська - Професійний (експерт), Російська - Професійний (експерт), Німецька - Нижче середнього
Додатково: ? Fluency in English ??(Upper-Intermediate), Russian and Ukrainian ?? languages. Whenever possible, I translate documents of various types of complexity and content (RU-ENG; ENG-RU; RU-UKR; UKR-RU; UKR-ENG; ENG-UKR).

Додаткова інформація

Знання комп'ютера, програм: Microsoft Office Google Sheets, Docs diagrams.io Adobe Photoshop Jira Trello
Особисті якості, хобі, захоплення, навички: ?My skills: ? Description and creation of promo material for the project; ? Internal and external testing of the project; ? Reverse engineering; ?Tutorial development; ? Development of meta-mechanics; ? Creation of technical tasks for content; ? Development of monetization methods and points; ? Formation of Core-loop gameplay; ? Selection of media content; ? Writing the plot component of the project; ?Description of gameplay elements; ? Visualization of character skills for the artist.
Мета пошуку роботи, побажання до місця роботи: I'm looking for any work or trainee because I'm very interested in Game Design and mostly with games at all. I always learn new things and find out the latest information about the games themselves and development. I'm always looking for