

DEVELOPER

🔄 10 вересня 2023 📍 Місто: [Чернігів](#)

Вік: 27 років

Режим роботи: повний робочий день, віддалена робота, плаваючий графік роботи

Категорії: IT, WEB фахівці, Реклама, маркетинг, PR, Робота для студентів

Опис

Резюме

Жаков Роман Сергеевич

LinkedIn: www.linkedin.com/in/poletal1/

Владение языками: Укр, ру, Eng, De

Образование: Среднее специальное с 2014 по 2017 (3 разряд сл. механосборочных работ-ремонтник)

Навыки: Java, photoshop, web-design, video making, sound editing, server create

Интересы: музыка, видео монтаж, дизайн игровая индустрия, инвестиции, благотворительность

Особенности: организационные навыки, исполнительность

Стоимость часа работы — 10\$

Стоимость месяца работы — 1000\$

Опыт работы

Веб-мастер

Опыт в среднем с авг. 2020 г. – настоящее время · 2 г. 3 мес.

SalesDoublер

Работаю с белыми офферами, трафик использую бесплатный или условно бесплатный.

+ навык монетизации игр;

+ монтаж видео;

+ саунд дизайн;

+ создание оформления, UI/UX

Работаю с белыми офферами, трафик использую бесплатный или условно бесплатный.

+ навык монетизации игр;

+ монтаж видео;

+ саунд дизайн;

+ создание оформления, UI/UX

Навыки: JavaScript · Photoshop · Веб-дизайн · Серверы · Саунд-дизайн · Настройка производительности · Настройка системы · Удаленный настольный компьютер · Создание игровых серверов · hardware-software

Фриланс, самозанятый

Опыт в среднем 7 лет 10 мес.

○ Муз. продюсер

2017 – настоящее время · 5 лет. 10 мес.

Создаю инструменталы (биты), интро для авторов и музыкантов.

Выполняю мастеринг и эквализацию.

Так же, создаю визуальное оформление альбомов для музыкантов.

○ Компьютерный мастер

2016 – настоящее время · 6 лет. 10 мес.

На заказ ремонтирую, собираю компьютеры любой комплектации и сложности.

Настраиваю, ремонтирую и оптимизирую ПК с дальнейшей подготовкой к использованию.

+ собираю фермы для майнинга.

○ Дизайнер логотипов

2015 – настоящее время · 7 лет. 10 мес.

Выполняю работу по дизайну логотипов, брендирование проектов.

You Tube, Twitch, Facebook, Instagram;

кальянные, бары, пиццерии, кафе, кофейни.

Помощник руководителя проекта Ракета TV на Ютуб

Опыт в среднем с окт. 2021 г. – янв. 2022 г. · 4 мес.

Основной задачей являлось монтаж видео роликов, оформление и ведение канала телеграм и ютуб, заменял руководителя в его отсутствие, помогал человеку собрать для него помощь, помогал по дому. Помогал социально ввостановиться.

Охранник в ПО “Північний Форт”

Опыт в среднем с март. 2019 г. – окт. 2019 г. · 8 мес.

В задачи входила работа в зале и холе, работа пультом управления камерами, обеспечение безопасности в клубе. Досмотр и контроль гостей, помощь гостям и работа в коллективе. Помощь администратору в организации мероприятий для гостей.

Инструктор по боулингу в РК “Базис”

Опыт в среднем с окт. 2018 г. - март 2019 г. · 6 мес.

В задачи входила работа в зале, инструктаж и обучение игре детей и взрослых, так же проведение турниров среди профессионалов по боулингу и поддержание чистоты в зале, полировка игровых поверхностей, натирка шаров.

Ремонтник пневматических систем в ЧТУ

Опыт в среднем с окт. 2016 г. - нояб. 2016 г. · 2 мес.

Обучение и повышение квалификации по профессии.

В задачи входила работа с компрессорами, ремонт пневматики троллейбуса.

Разработчик серверной части

Опыт в среднем с сент. 2014 г. - авг. 2016 г. · 2 г.

Создание северного ядра для игрового проекта со своим донат-сайтом и разделённым мульти сервером.

Согласно задумке сервер был реализован для тематики "выживание", второй сервер реализован для развлечений.

На обоих серверах реализована услуга приобретения доната через сайт и создана программа поощрения для каждого донатора. Сервер был создан с абсолютного нуля на версиях 1.7+ затем через полгода обновлён до актуальной версии 1.8+

Так как тематика сервера была определённой,

то и требовалось создать оптимизированный текстур - пак, который должен был передать атмосферу от игры на сервере к игроку. Вместе с текстур - паком реализовал сайт для приёма доната и обслуживания игроков.

В следующем обновлении сервера был создан лаунчер и предоставлен игрокам в альфа версии для тестирования на наличие багов и неисправностей. После тестирования отказался от лаунчера и проекта, причина, не актуальность.

Проект просуществовал около двух лет, при этом полностью себя окупил.

Проект был реализован с минимальным капиталом 300 грн. в месяц. Приносил прибыль в размере от 6 тыс. грн в месяц при полной пассивности.

Благодаря оптимизации, сервер на процессоре

Intel Athlon x4 + 3 Ram + 10GB SDD работал без

сбоев и помех с учётом онлайн 80+ ежедневно

при допустимой норме слотов 100.

Воспользовавшись плагином (скриптом) были расширены слоты со 100 до 300, что позволяло посещать сервер большому кол-ву игроков и соответственно увеличить прибыльность моего проекта.

Ремонтник пневматических систем в ЧТУ

Опыт в среднем с окт. 2016 г. - нояб. 2016 г. · 2 мес.

Обучение и повышение квалификации по профессии.

В задачи входила работа с компрессорами, ремонт пневматики троллейбуса.

Реализатор окон в дочерней компании Steko

Опыт в среднем с июл. 2016 г. - нояб. 2016 г. · 4 мес.

Основной задачей являлась поиск и реализация потенциальных заказчиков, оформление заказов, ведение клиентской базы, помощь в подборе гарнитур и конфигураций.

Достижения:

Создал продающий и запоминающийся лого для бренда по аренде кальянов и игровых приставок.

Создал свой проект по игре Minecraft.

Свёл около 90 часов муз. треков для авторов.

Принимал участие в благотворительной помощи социально-слабому человеку.