Изотов Юрий



3D ARTIST, 20 000 ГРН.

9 лютого 2023 Місто: Одеса

Готовий до відряджень: Ізмаїл

Вік: 49 років
Режим роботи: повний робочий день, вільний графік роботи, віддалена робота
Категорії: Дизайн, творчість

✔ Перебуваю в шлюбі ✔ Є діти

Увійдіть або зареєструйтеся на сайті як роботодавець, щоб бачити контактну інформацію.

Досвід роботи

3д дизайн архитектура

Одесские архитектурные и дизайнерские компании (архитектурные и дизайнерские компании), Одеса
01.2001 – 01.2020 (19 років)

Обов'язки:

3д визуализатор, старший архитектор. обучение студентов.

Освіта

ОГАСА (Одеса)

Спеціальність: Архитектура
повна вища, 01.1992 – 01.1998 (6 років)

Художественная школа №4 (Одеса)

середня, 01.1990 – 01.1992 (2 роки)

Додаткова інформація

Знання комп'ютера, програм: Работаю в программах: 3dsMax/Corona, ZBrush (моделирование/скульптинг/рендер), Adobe Substance 3D Painter (текстурирование/запекание/рендер), создаю материалы в Substance Designer, Marmoset (запекание), RizomUV (создание разверток), . Анимация, ригинг и скин в 3dsMax. Также отлично владею Adobe Photoshop и AutoCAD, изучаю Unreal . Сайт/работы: https://www.instagram.com/izotov3d?r=nametag https://www.artstation.com/izotov
Особисті якості, хобі, захоплення, навички: Опыт работы: С 2002 г. работал на разные Одесские архитектурные компании, занимался арх. визуализацией интерьеров-экстерьеров, моделингом мебели и малых форм, рекламным дизайном. Производил производственно-технический моделинг для 3д печати/ремонта производственных линий. Работа в художественных студиях, взаимодействие с художниками-дизайнерами и скульпторами – разработка 3д макетов керамических малых изделий – ювелирная продукция, визуализация дизайна интерьеров. Моделирую фотореалистичные интерьеры, мебель, малые формы любой сложности по чертежам. Сам создаю чертежи и проекты по эскизам и обмерам. Занимаюсь моделингом персонажей и их анимации. Разрабатываю реалистичные модели с текстурами PBR (https://www.artstation.com/izotov) моделю в ZBrush/3dsMax, развертки в RizomUV, запекаю Marmoset/Adobe Substance 3D Painter, раскраска Adobe Substance 3D Painter, Substance Designer. Образование: Одесская Государственная Академия Строительства и Архитектуры – бакалавр/Архитектура Одесская художественная школа № 4 – художник оформитель Дополнения: Как и написано в моем резюме, я уже долгое время работаю по направлению 3д визуализация, моделирование, рендеринг. После окончания Одесской архитектурной академии, работая по специальности, постепенно перешел на арх. визуализацию занимался техническим, рекламным и ювелирным моделингом. Окончил Одесскую художественную школу №4. Академ живопись, графика, скульптура, опк и даже аэрография это все мы проходили)) Последнее место работы – художественная студия – работал с дизайнерами и скульпторами – визуализация интерьеров и 3д моделирование

керамическая ювелирная продукция. Интересуюсь игровым направлением в 3д, могу создать персонажа хай и лоу поли, делаю текстуры PBR, развертки, запекаю карты, делаю скин и ригинг персонажа, анимацию, встраивал персонажа в движок анриал бег\прыжок\анимация простоя. Очень нравится скульптинг. В работе для меня главное пунктуальность, к работе отношусь внимательно, всегда готов к обучению и очень интересной работе)