

Метик Анна

ART-LEAD

🔄 23 лютого
2023

📍 Місто: [Київ](#)



Вік: 31 рік

Режим роботи: повний робочий день, вільний графік роботи, віддалена робота

Категорії: IT, WEB фахівці

✓ Перебуваю в шлюбі ✓ Є діти

[Увійдіть](#) або [зареєструйтеся](#) на сайті як роботодавець, щоб бачити контактну інформацію.

Досвід роботи

2D character artist

Voki games (Playrix) (gamedev), Київ

07.2021 – 10.2022 (1 рік 3 місяці)

Обов'язки:

Занималась концептом и финализациеи персонажеи в разных образах, позах и костюмах, отрисовкой животных и людей, их эмоции и жестов.

2D artist

Far Mills (gamedev), Київ

10.2020 – 05.2021 (7 місяців)

Обов'язки:

Занималась созданием и отрисовкой персонажеи , игровых локации , инвентарных предметов и их вписыванием.

2D artist

Alta Games (gamedev), Київ

10.2018 – 07.2020 (1 рік 9 місяців)

Обов'язки:

Получила ценный опыт и навыки в индустрии игровых приложения . Работала над созданием растровых и векторных 2D изображении для самых разных игр.

Освіта

xYz school (Київ)

Спеціальність: КУРС ВВЕДЕНИЕ В ИГРОВУЮ ИНДУСТРИЮ

середньо-спеціальна, 05.2021 – 06.2021 (1 місяць)

Skillsupschool (Київ)

Спеціальність: КУРС 2-D MIDDLE

середньо-спеціальна, 02.2021 – 04.2021 (2 місяці)

КДПУ (Кривий Ріг)

Спеціальність: Факультет изобразительного искусства

повна вища, 09.2012 – 07.2017 (4 роки 9 місяців)

Знання мов

Російська - Професійний (експерт), Українська - Високий рівень (вільно)

Додаткова інформація

Знання комп'ютера, програм: Adobe Photoshop, Adobe Illustrator

Особисті якості, хобі, захоплення, навички: С удовольствием задам стилистику нового проекта, но также понимаю как важно улучшать качество арта, не нарушая заданный стиль существующего проекта. Могу выстроить пайплайн отрисовки, написать арт-гайд и мануал к оформлению файлов, создать мудборд и разработать тестовое задание. Распределение задач, расчет эстимации для тасков и контроль выполнения работы в срок не вызовет трудностей.

Мета пошуку роботи, побажання до місця роботи: 4 года в геймдеве, высшее художественное педагогическое образование. Есть опыт работы в команде, выдачи фидбека и оверпеинтов. Больше всего люблю казуальный арт, исправлять ошибки делая из неудачного рисунка - качественный. Для меня важно находить к каждо