

Мошкарова Анастасія

JUNIOR UI/UX DESIGNER, WEB DESIGNER

🔄 29 серпня 2023 📍 Місто: [Одеса](#)



Вік: 25 років

Режим роботи: повний робочий день, вільний графік роботи, віддалена робота

Категорії: IT, WEB фахівці, Дизайн, творчість

✓ Перебуваю в шлюбі

[Увійдіть](#) або [зареєструйтеся](#) на сайті як роботодавець, щоб бачити контактну інформацію.

Досвід роботи

UI/UX Designer

Team Challenge (Технології, інформаційні засоби та Інтернет),

07.2023 – По теперішній час (1 рік 9 місяців)

Обов'язки:

Я є членом пет-проєкту Marketplace активного відпочинку: (LinkedIn challenge)

- Аналіз конкурентів
- Опитування користувачів
- Wireframing and prototyping
- Розробка UI-дизайну та UI-кіта
- Створення sitemap та User Flow
- Інтерактивні прототипи, тестування

Освіта

Міжнародний гуманітарний університет (Одеса)

Спеціальність: Дизайн, Дизайнер-виконавець мультимедійних об'єктів

повна вища, 09.2018 – 07.2020 (1 рік 9 місяців)

Економіко-правовий коледж МГУ (Одеса)

Спеціальність: Дизайн, Графічний дизайн

незакінчена вища, 09.2014 – 07.2018 (3 роки 9 місяців)

Додаткова освіта

- Way Up "Веб-дизайнер: вибуховий старт", 12.2021
- Way Up "Графічний дизайнер: запуск", 12.2021
- Genius.Space "Професія WEB-дизайнер", 10.11.2022 - 11.12.2022
- Alpacа - tech/digital school "Web design and webflow", 28.11.2022 - 03.04.2023
- Дія.Освіта "Штучний інтелект", 2023
- Дія.Освіта Цифрограм 2.0, 2023
- UX дизайн в Figma. Аналіз UX проєкту для веб-дизайнера, 2023

Знання мов

Українська - Професійний (експерт), Російська - Професійний (експерт), Англійська - Початковий

Додаткова інформація

Знання комп'ютера, програм: - Figma - Adobe Photoshop - Adobe Illustrator - Chat GPT - Miro - Jira - Webflow (basic)
Особисті якості, хобі, захоплення, навички: Hard Skills - UX аналіз (дослідження конкурентів, персони, мудборди, sitemaps, CJM, User Flow) - UI design & UI Kit, Компоненти, Autolayouts, Стили - Wireframing & Prototyping - Інтерактивний прототип - Побудова цільової клієнтської подорожі на основі вивчених потреб користувачів, досліджень, інтерв'ю та опитувань - Основні принципи анімації - Адаптивний дизайн - Проектування інтерфейсів для веб- та мобільних платформ - Базове розуміння html, css Soft Skills - Комунікативні навички та робота в команді - Увага до деталей - Почуття смаку та креативність - Здатність швидко навчатися

Мета пошуку роботи, побажання до місця роботи: Моєю метою є почати свою кар'єру в галузі UI/UX дизайну і застосувати свої знання та творчі здібності для створення найкращих користувацьких інтерфейсів. Я готова працювати в команді і вчитися у досвідчених професіоналів, щоб стати найкращим фахівцем