

Бурлака Олексій

★ **UNITY DEVELOPER, 22 000 ГРН.**

🔄 16 вересня 2023 📍 Місто: [Харків](#)

📍 Готова до відряджень: [Київ](#), [Одеса](#), [Львів](#)

Вік: 36 років

Режим роботи: повний робочий день, віддалена робота

Категорії: IT, WEB фахівці

✓ Готова до відряджень

[Увійдіть](#) або [зареєструйтеся](#) на сайті як роботодавець, щоб бачити контактну інформацію.

Досвід роботи

Unity developer

“Atomic Play Apps” (Mobile Game), Одеса

01.2022 – 09.2023 (1 рік 8 місяців)

Обов'язки:

- Робота над 2D/3D проєктами.
- Робота над проєктом гри від концепту до релізу, а саме:
 - 1) Створення гнучкої та масштабованої архітектури.
 - 2) Написання зрозумілого та витриманого за принципами SOLID коду.
 - 3) Створення інструментів в грі, які спрощують роботу дизайнера в контексті додавання та налаштування ігрових об'єктів на сцені.
 - 4) Інтеграція та налаштування адаптивного UI.
 - 5) Додавання в проєкт різноманітних об'єктів та сторонніх пакетів Zenject, DOTween.
 - 6) Додавання в проєкт різноманітних рекламних мереж AdMob, UnityAds, AppLovin.
 - 7) Додавання пакетів для аналітики на кшталт FireBase.
 - 8) Оптимізація проєкту.
 - 9) Білд AAB & APK збірок.
 - 10) Підтримка проєкту та виправлення помилок після публікації на платформі.

За час роботи в команді зробили два готових проєкти з публікацією на Google Play та два прототипи гри.

Освіта

Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського "Харківський авіаційний інститут" (Харків)

Спеціальність: Факультет радіоелектроніки, комп'ютерних систем/Аерокосмічні радіоелектронні системи
повна вища, 09.2006 – 02.2012 (5 років 5 місяців)

Додаткова освіта

- Knowledge Syndicate/Mobile game architecture 2023



- Headlight Scool/Unity game developer 2023
- Headlight Scool/Unity game developer

Знання мов

Англійська - Нижче середнього

Додаткова інформація

Знання комп'ютера, програм: Ключові навички - Мова програмування: C#. - Платформами для розробки: Rider, Visual Studio. - Додаткові інструменти: GitHub, Trello, Miro, AdMob, AppLovin, Firebase, Zenject, DoTween - Розуміння стадій розробки ігор. - Розробка дизайну та архітектури ігор. Розуміння основних ігрових патернів, технік та SOLID принципів. - Робота з 2D/3D проєктами. - Інтеграція та налаштування адаптивного UI. - Додавання сторонніх пакетів в проєкт. - Оптимізація проєкту. - Білд AAB & APK збірок. - Підтримка гри після релізу, виправлення помилок після публікації. - Висока креативність. З великим натхненням готовий обговорювати варіанти для удосконалення проєкту з іншими колегами, якщо це підтримується в колективі.

Особисті якості, хобі, захоплення, навички: Хобі: - Подорожі Україною - Дизайн та конструювання будинків
Мета пошуку роботи, побажання до місця роботи: Мета пошуку роботи - постійно позиватися в напрямі Unity development. З дружнім та професійним колективом це можна робити в рази швидше. Також участь в цікавих проєктах які можуть бути корисними або цікавими для людей.