# Бурлака 098 654-93-65 Олексій



## UNITY DEVELOPER | MOBILE GAMES (ANDROID, WEBGL) | 4+ YEARS EXPERIENCE | PERFORMANCE & ARCHITECTURE, 78 000 ГРН.

28 січня  Місто: Харків

Готовий до відряджень: Київ, Одеса, Львів

Вік: 38 років
Режим роботи: повний робочий день, віддалена робота
Категорії: IT, WEB фахівці

Увійдіть або зареєструйтеся на сайті як роботодавець, щоб бачити контактну інформацію.

### Досвід роботи

#### Unity developer

“Atomic Play Apps” (Mobile Game), Одеса
01.2022 – 01.2026 (4 роки )

Обов'язки:

• Розробка 2D/3D мобільних ігрових проєктів у Unity.

• Повний цикл розробки гри: від концепту та прототипу до релізу в Google Play.

• Проєктування та реалізація гнучкої, масштабованої архітектури з дотриманням принципів SOLID.

• Написання чистого, підтримуваного коду, орієнтованого на довгострокову підтримку проєкту.

• Розробка внутрішніх інструментів та editor tools, що спрощували роботу дизайнерів

(швидке додавання, налаштування та балансування ігрових об’єктів).

• Інтеграція та налаштування адаптивного UI під різні роздільні здатності та формати екранів.

• Інтеграція сторонніх SDK та пакетів:

– Consent / Legal: Usercentrics

– WebView інтеграції

– Ads: AdMob, Unity Ads, AppLovin

– Analytics: Firebase, GameAnalytics, DevToDev ByteBrew

• Оптимізація продуктивності (FPS, memory, load time) під мобільні пристрої.

• Підготовка та збірка білдів під мобільні платформи (Android AAB/APK) та Web (Unity WebGL).

• Підтримка проєкту після релізу: виправлення багів, покращення стабільності та оновлення.

### Освіта

## Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського "Харківський авіаційний інститут" (Харків)

Спеціальність: Факультет радіоелектроніки, комп'ютерних систем/Аерокосмічні радіоелектронні системи

повна вища, 09.2006 – 02.2012 (5 років 5 місяців)

### Додаткова освіта

• Knowledge Syndicate/Mobile game architecture з 2023.06.13 по 2023.09.30
• Headlight School/Unity Developer з 2022.09.01 по 2023.01.31
• A-Level Ukraine/.Net/C# Developer з 2021.11.01 - 2022.03.30

### Знання мов

Англійська - Нижче середнього

### Додаткова інформація

Знання комп'ютера, програм: Unity Engine (2D / 3D) C# Programming Gameplay Feature Development Cross-Platform Development (Android, WebGL) Performance Optimization (Mobile & WebGL) Unity UI (Responsive / Adaptive UI) Third-Party SDK Integration (Ads, Analytics) Project Setup & Build (APK / AAB / WebGL) Debugging & Bug Fixing Git & Team Collaboration
Особисті якості, хобі, захоплення, навички: Хобі: - Подорожі Україною - Дизайн та конструювання будинків
Мета пошуку роботи, побажання до місця роботи: I am interested in Unity projects (2D/3D), preferably cross-platform (mobile/WebGL), focused on gameplay and performance. I value a friendly team, clear communication, and structured development processes. I prefer teams with clear roles and responsibilit