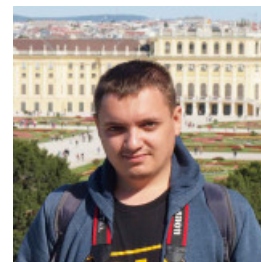


# Zlochevskyi Serhii

★ **3D ARTIST, 35 000 ГРН.**

🔄 17 жовтня 2023  Місто: [Олександрія \(Кіровоградська обл.\)](#)



Вік: 32 роки

Режим роботи: повний робочий день, віддалена робота

Категорії: IT, WEB фахівці, Дизайн, творчість

[Увійдіть](#) або [zareestruytesya](#) на сайті як роботодавець, щоб бачити контактну інформацію.

## Досвід роботи

### 3D Artist

Freelance (GameDev), Олександрія (Кіровоградська обл.)

12.2022 – По теперішній час (3 роки 3 місяці)

#### Обов'язки:

- Creation of 3D models of weapons, vehicles and props according to the game pipeline.
- Texturing of models according to the PBR standard.
- Rigging and animation of mechanical objects.
- Development of environment scenes in Unreal Engine.

### 3D Artist

Scientific and Production Association "AVIA", Ltd (Helicopter training complexes), Кременчук

08.2014 – 12.2022 (8 років 3 місяці)

#### Обов'язки:

- Modeling of realistic environmental objects, buildings and transport.
- Creation of photorealistic 3D models of devices and components of aviation equipment.
- Modeling of environmental objects, their optimization and integration into the game engine.
- Participated in the process of creating models for use in virtual reality.
- Aerial photography of terrain and buildings using professional quadcopters.
- Traveling abroad and working with clients at their locations.

## Освіта

### Mykhailo Ostrohradskyi National University (Кременчук)

Спеціальність: Computer systems and networks

повна вища, 09.2010 – 02.2016 (5 років 5 місяців)

## Додаткова освіта

- Udemy (04.2023) - Course "3DSMax 2016 & Substance Painter for Videogame Production"

## Знання мов

Англійська - Нижче середнього, Українська - Високий рівень (вільно), Російська - Високий рівень (вільно)

## Додаткова інформація

Знання комп'ютера, програм: 3D Modeling: 3ds Max, Maya, Blender, ZBrush, Marvelous Designer Unwrap: RizomUV, UVLayout Texturing: Substance Painter, Substance Designer, Adobe Photoshop Rendering: Marmoset Toolbag, Keyshot,

V-Ray Game Engines: Unreal Engine, EDGE, Unigine

Особисті якості, хобі, захоплення, навички: Soft skills General: Good communication - written and oral skills Mathematical and creative thinking skills Basic knowledge of programming languages Personal: Creative, Organized, Teamwork, Passion for Graphic Design, Responsible, Detail-oriented Interests: Travel, Photography, Bike Cycling, Table Tennis, 3D Printing, Drones