

Вознюк Олександр

GAME DESIGNER

🔄 22 вересня 2023 📍 Місто: [Київ](#)

Вік: 26 років

Режим роботи: повний робочий день, вільний графік роботи, віддалена робота

Категорії: IT, WEB фахівці, Дизайн, творчість, Сфера розваг

[Увійдіть](#) або [зареєструйтеся](#) на сайті як роботодавець, щоб бачити контактну інформацію.

Досвід роботи

Фахівець з комп'ютерного дизайну

ТОВ "Гласс ЛТД" (Оптова торгівля, імпорт), Вишневе

02.2023 – По теперішній час (3 роки 3 місяці)

Обов'язки:

Створення рекламних матеріалів, макетів поліграфічної продукції, ведення соціальних мереж

Освіта

Національний авіаційний університет (Київ)

Спеціальність: Факультет аеронавігації, електроніки та телекомунікацій. Спеціальність "Авіаційний транспорт"

незакінчена вища, 09.2016 – 05.2020 (3 роки 7 місяців)

Додаткова освіта

- Game Design від ITEA, 2021 рік, 86/100 балів, № сертифікату 5020320001

Знання мов

Англійська - Вище середнього, Українська - Професійний (експерт), Російська - Професійний (експерт)

Додаткова інформація

Знання комп'ютера, програм: Початковий рівень навичок: Blender Unreal engine 5 Photoshop Середній рівень

навичок: CorelDraw Високий рівень навичок: Google docs Google sheets Усі базові функції ОС Windows

Особисті якості, хобі, захоплення, навички: Маю великий досвід у іграх різних жанрів, у тому числі ММО. Зокрема, дуже цікавлюсь різноманітними механіками у іграх. Завдяки курсам знаю та вмію правильно скласти гейм дизайн документ та супутні таблиці. Поза межами роботи також допомагаю зі створенням гри у стімі "Everescape" та гри для івентів на стрімінговій платформі Twitch. Якість - неконфліктний, посидливий, сумлінний

Мета пошуку роботи, побажання до місця роботи: Дуже хотів би реалізувати себе у якості гейм дизайнера.