

3D ARTIST

🔄 12 серпня 2023 📍 Місто: [Харків](#)

Вік: 32 роки

Режим роботи: повний робочий день, вільний графік роботи, віддалена робота

Категорії: IT, WEB фахівці, Дизайн, творчість, Будівництво, архітектура

Досвід роботи

3D artist/Lvl designer

Назву компанії приховано (IT, Game development), Харків

06.2022 – По теперішній час (3 роки 10 місяців)

Обов'язки:

- Sculpting;
- Repotology;
- Bake textures;
- Unwrap, texture mapping;
- Create materials;
- Create locations for indie games;
- Finalizing the location in the game engine;
- Basic rigging/skinning;
- Basic animation.

Graphic designer

L-System (4P/Assistant) (Commerce), Харків

05.2019 – 11.2019 (6 місяців)

Обов'язки:

- Web-banners development;
- Product design, packaging;
- Creation of promotional materials (leaflets, business cards, booklets, stickers);
- Prepress;
- Design and 3D-visualization of retail equipment and exhibition areas.

Graphic designer/3D-visualizer

Ranok-Creative (Commerce), Харків

07.2017 – 05.2019 (1 рік 10 місяців)

Обов'язки:

- Design of graphic products, packaging;
- Prepress;

- Creation of drawings, layouts for die cuts, die cutting stamps;
- Redesign and alteration of existing products;
- Participation in the development of mechanics and rules of board games.

Lead Graphic designer

Budmen Inter (Commerce), Харків

11.2016 – 02.2017 (3 місяці)

Обов'язки:

- Creation, printing and lamination of price tags, graphic materials;
- Development and visualization of trade equipment;
- Development of layouts of advertising materials (leaflets, banners, advertising posters);
- Prepress preparation;
- Distribution of tasks among junior designers.

3D artist/visualizer, architect assistant, graphic designer

Freelance (Architecture), Харків

07.2016 – 02.2022 (5 років 7 місяців)

Обов'язки:

- Development of drawings;
- 3D-visualizations and other graphic materials for architectural projects;
- Graphic design.

Освіта

KSTUCA (ХНУБА, ХНУСА) (Харків)

Спеціальність: Faculty of Architecture, Department of Innovative Technologies of Design and Architectural Environment (ITDAE)

повна вища, 09.2010 – 06.2017 (6 років 9 місяців)

Додаткова освіта

- Academy «IT Step» KhB, Direction — Computer Design

Знання мов

Українська - Високий рівень (вільно), Російська - Професійний (експерт), Англійська - Середній

Додаткова інформація

Знання комп'ютера, програм: • Autodesk 3ds Max; • Chaos Group V-Ray / Corona Renderer; • Adobe Photoshop / Illustrator / InDesign; • Adobe Substance 3D Painter; • CorelDRAW Graphics Suite; • Pixologic ZBrush; • Graphicsoft ArchiCAD; • TopoGun; • Marvelous Designer; • UVLayout; • SpeedTree.

Особисті якості, хобі, захоплення, навички: • Responsibility; • Resistance to stress; • Preciseness; • Sociability.

Мета пошуку роботи, побажання до місця роботи: I've been involved graphics since 2010, following trends in different areas of design, architecture and game development, specially mobile games. I am constantly improving my skills, studying different sources of information, software and working me