

Veresniak Zlata

UX DESIGNER

🔄 19 серпня 2024 📍 Місто: [Київ](#)



Вік: 26 років

Режим роботи: повний робочий день, вільний графік роботи, віддалена робота

Категорії: IT, WEB фахівці, Дизайн, творчість, ЗМІ, TV, Радіо

[Увійдіть](#) або [зареєструйтеся](#) на сайті як роботодавець, щоб бачити контактну інформацію.

Досвід роботи

UX-дизайнер

Самозайнята (IT),

09.2022 – По теперішній час (2 роки 7 місяців)

Обов'язки:

Надання дизайнерських послуг та рішень для великих підприємств, стартапів та неприбуткових організацій.

UX-дизайнер

PGS Software S. A. (IT),

04.2022 – 08.2022 (4 місяці)

Обов'язки:

Працювала над розширенням сервісу та впровадженням нових функцій для мобільної та вебверсії британського онлайн-маркетплейсу. У складі команди з чотирьох дизайнерів провела діскавери для впровадження функції оплати, виправила проблеми з юзабельністю сервісу та покращила загальний вигляд аналітичних інструментів і комунікації бізнесів з їх безпосередніми клієнтами.

режисер

Самозайнята (кіноіндустрія),

06.2021 – 08.2024 (3 роки 2 місяці)

Обов'язки:

Фільмографія:

1. Куба&Аляска / Повнометражний документальний фільм / в продукції / членкиня команди монтажу
2. Ти тут? / Короткометражний документальний фільм / 2023 / режисерка, операторка, монтажерка
3. Чорнозем / Короткометражний ігровий фільм / 2023 / режисерка, сценаристка, монтажерка, продюсерка
4. Ада / Короткометражний ігровий фільм / 2022 / режисерка, сценаристка, монтажерка, продюсерка
5. CD / Короткометражний ігровий фільм / 2020 / режисерка, сценаристка, монтажерка, продюсерка
6. Крайний світ / Короткометражний документальний фільм / 2020 / режисерка, операторка, монтажерка
7. Гоголь Док / Повнометражний документальний фільм / 2018 / членкиня операторської команди

UX-дизайнер

Couchers.org (IT),

04.2021 – 07.2021 (2 місяці)

Обов'язки:

Працювала віддалено з командою членів ради директорів, дизайнерів і розробників з усього світу. Створила дизайн-ресурси та високоточні прототипи для мобільних і вебплатформ, брала участь у тестуванні юзабельності цих прототипів.

UX-дизайнер

SoftServe Business Systems (IT),
02.2021 – 03.2022 (1 рік)

Обов'язки:

Працювала над розширенням американської платформи телеметрії для обробки більшого обсягу даних. Створила стратегію UX-дослідження, вимірювала метрики юзабельності UX, провела кількісні опитування та якісні інтерв'ю з користувачами брокера телеметрії. Переробила інтерфейс брокера телеметрії на основі результатів дослідження та провела користувацьке тестування з використанням інтерактивних прототипів для перевірки нового дизайну. Працювала як UX-дизайнер у команді з 5 розробників.

UX-дизайнер

Meetsy (IT),
10.2020 – 06.2021 (8 місяців)

Обов'язки:

Провела UX-аудит, здійснила аналіз ринку та конкурентів, провела кількісні опитування користувачів маркетплейсу, підготувала і представила звіт із ключовими висновками дослідження стейкхолдерам.

Project-менеджер

Fundacja Ukraina (Недержавні організації),
05.2018 – 02.2021 (2 роки 9 місяців)

Обов'язки:

Координувала дворічний проєкт «Integrational Program Ruska 46A III» у співпраці з муніципалітетом Вроцлава та Союзом українців у Вроцлаві. У 2020 році координувала опитування трудових мігрантів у Вроцлаві методом вибірки у співпраці з Центром досліджень міграції, керуючи командою з 50 інтерв'юєрів і 500 респондентів. Писала проєкти польською та англійською мовами й подавала заявки на різні національні та міжнародні гранти.

Освіта

DocNomads

Спеціальність: Режисура документального кіно
повна вища, 09.2022 – 06.2024 (1 рік 9 місяців)

Вроцлавський університет

Спеціальність: Журналістика
незакінчена вища, 10.2015 – 06.2018 (2 роки 8 місяців)

Знання мов

Українська - Професійний (експерт), Польська - Високий рівень (вільно), Англійська - Високий рівень (вільно), Німецька - Нижче середнього