C++ DEVELOPER

30 листопада 2025 Місто: Київ

Вік: 25 років
Режим роботи: повний робочий день, вільний графік роботи, віддалена робота
Категорії: IT, WEB фахівці

Досвід роботи

c++ game developer

StarniGames (Game development), Київ
06.2022 – 01.2025 (2 роки 7 місяців)

Обов'язки:

I worked on the map editor and map generator for a TBS game (using Perlin noise, Poisson disk sampling, Voronoi diagram, Heuristical AStar and custom algorithms), focusing on AI and movement systems using a hybrid approach that combines stackable FSM and BT. The AI system was structured into three levels of control, using a modified version of BehaviorTree (named as AINodeTree). The movement system used a combination of AStar, a custom version of NavMesh and ORCA algorithm modification, which was rewritten from the UE version.

Освіта

State University of Information and Communication Technologies (Київ)

Спеціальність: Educational and Scientific Institute of Information Technologies, Software Engineering (Master)
повна вища, 09.2023 – 01.2025 (1 рік 4 місяці)

State University of Telecommunications (Київ)

Спеціальність: Educational and Scientific Institute of Information Technologies, Software Engineering (Bachelor)
повна вища, 09.2019 – 06.2023 (3 роки 9 місяців)

Додаткова освіта

- Fundamentals of Web UI Development from Prometeus Lviv IT School (2020)
- C# Starter at ITDVN (2020)
- Advanced Programming in C++ at Cisco Networking Academy (2020)

Знання мов

Англійська - Середній, Українська - Високий рівень (вільно), Російська - Високий рівень (вільно)

Додаткова інформація

Знання комп'ютера, програм: C/C++: Standard Template Library, Multi Threading, Meta Programming. Unreal Engine4-5,

Qt Framework6 / SDL2, SQLite / MySQL, Test Automation, Machine Learning / AI, Math Analysis. Jira, Git / SVN, Linux / Windows.