

# Гарбар Томас

## GAME ART DIRECTOR

🔄 22  
травня

📍 Місто: [Київ](#)



Вік: 45 років

Режим роботи: повний робочий день

Категорії: Сфера розваг

[Увійдіть](#) або [зареєструйтеся](#) на сайті як роботодавець, щоб бачити контактну інформацію.

### Досвід роботи

#### Game Producer

Hitter Technologies (Game Development), Київ

10.2021 – 07.2023 (1 рік 9 місяців)

#### Обов'язки:

Создание игр следующего поколения, использующих NFTs и технологию блокчейн в международной компании. Я был ответственным за управление полным циклом производства игр, кроме игровой аналитики. Руководил отделом, в котором были: гейм-дизайнер, разработчики, художники. Возглавлял инициативы по определению и улучшению процессов разработки игр, способствуя координации между отделами и обеспечивая выпуск сложного продукта с нуля. Занимался поиском новых сотрудников и увольнением сотрудников с низкой квалификацией.

#### Art Director

Tatem Games (Game Development), Київ

08.2019 – 11.2020 (1 рік 3 місяці)

#### Обов'язки:

Формирование новой команды, отвечал за производство визуальной части (фона, персонажи, анимация, логотипы, интерфейсы, эффекты, промо-материалы) для 3d гипер-казуальных игр, управлял офисными и удалёнными сотрудниками, отслеживал сроки и качество разработки продукта от начала до релиза.

#### Executive Art Director

BOSS. Gaming Solutions (iGaming), Київ

09.2017 – 07.2018 (9 місяців)

#### Обов'язки:

Руководство производством статичного арта и анимации, определение графиков проектов, разработка принципов и инструментов управления, отвечал за бюджеты игр, поиск сотрудников, взаимосвязь с разработчиками, арт, звук.

#### Art Director

EvoPlay (Gambling), Київ

07.2016 – 01.2017 (6 місяців)

#### Обов'язки:

Организация нового отдела по производству арта для слотов ориентированных на китайских игроков, управление командой (15-20 чел.) художников и аниматоров, помощь в их работе, составление отчётов о работе, формирование бюджета, проведение собеседований с кандидатами в арт-отдел.

### Освіта

, -

## **Знання мов**

Англійська - Середній, Російська - Високий рівень (вільно), Українська - Високий рівень (вільно)

## **Додаткова інформація**

Особисті якості, хобі, захоплення, навички: Главное в работе - это команда, которой я руковожу. Удалённо, в гибридном формате, в коворкингах никогда не работаю.

Мета пошуку роботи, побажання до місця роботи: Ожидания от работы (must-have): бронирование, офис в Киеве, широкие полномочия в управлении арт-командой. Базовый состав моих подчинённых будет состоять из: Art Lead, Animator, UI Artist, 3d Artist, 2d Artist. Тестовые задания не делаю.