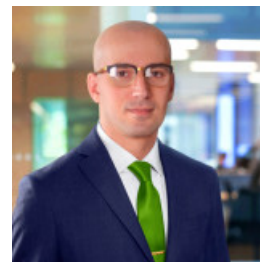


Гарбар Томас

GAME PRODUCER

🔄 20
травня

📍 Місто: [Київ](#)



Вік: 45 років

Режим роботи: повний робочий день

Категорії: Сфера розваг

[Увійдіть](#) або [зареєструйтеся](#) на сайті як роботодавець, щоб бачити контактну інформацію.

Досвід роботи

Chief Business Development Officer / Head of Affiliate Marketing

NDA (iGaming), Київ

07.2023 – По теперішній час (2 роки 10 місяців)

Обов'язки:

Руководство бизнес-командой в принятии решений на основе данных для долгосрочного планирования.

Сотрудничество с генеральным директором для содействия открытию новых географических и смежных рыночных секторов.

Улучшение процессов, включая структуру департамента, стандартизацию повседневных процессов и передовых практик, а также установление стандартов качества работы.

Работа с командой CRM для разработки инициатив лояльности с использованием данных и поведения игроков.

Проведение маркетинговых исследований для выявления новых тенденций и возможностей для новых игровых проектов.

Разработка стратегии маркетинга онлайн-казино на основе данных, сотрудничество с командами по продуктам и удержанию для анализа ключевых показателей (ROI, LTV, GGR, ARPU).

Привлечение новых партнеров для разработки партнерской программы.

Определение наиболее прибыльных мест размещения и стратегий привлечения трафика с различных источников (PPC, UAC, SEO, push, in-app, Facebook).

Управление креативами (banners, landing pages, и т. д.).

Управление командой:

- Отдел развития бизнеса;

- Отдел партнерского маркетинга (Marketing Project Manager, Media Buyers, Head of User Acquisition, Affiliates, SEO specialists).

С 07.2023 по 09.2024 занимал должность Chief Operating Officer.

Руководил пятью командами разработчиков игр (онлайн-казино) в двух городах: Киев, Львов. В моём подчинении было около 60 человек. Студию реструктурировали на три подразделения, чтобы лучше соответствовать стратегическим приоритетам.

На этой должности я отвечал за:

- Дорожная карта продукта и управление релизами игр;

- Обеспечение операционной эффективности;

- Прямое подчинение высшему руководству по ключевым инициативам компании;

- Стратегия привлечения и удержания игроков;

- Оценка продуктов и их усовершенствований.

Game Producer

Hitter Technologies (Game Development), Київ

10.2021 – 07.2023 (1 рік 9 місяців)

Обов'язки:

Создание игр следующего поколения, использующих NFTs и технологию блокчейн в международной компании. Я

был ответственным за управление полным циклом производства игр, кроме игровой аналитики. Руководил отделом, в котором были: гейм-дизайнер, разработчики, художники. Возглавлял инициативы по определению и улучшению процессов разработки игр, способствуя координации между отделами и обеспечивая выпуск сложного продукта с нуля. Занимался поиском новых сотрудников и увольнением сотрудников с низкой квалификацией.

Art Director

Tatem Games (Game Development), Київ

08.2019 – 11.2020 (1 рік 3 місяці)

Обов'язки:

Формирование новой команды, отвечал за производство визуальной части (фона, персонажи, анимация, логотипы, интерфейсы, эффекты, промо-материалы) для 3d гипер-казуальных игр, управлял офисными и удалёнными сотрудниками, отслеживал сроки и качество разработки продукта от начала до релиза.

Executive Art Director

BOSS. Gaming Solutions (iGaming), Київ

09.2017 – 07.2018 (9 місяців)

Обов'язки:

Руководство производством статичного арта и анимации, определение графиков проектов, разработка принципов и инструментов управления, отвечал за бюджеты игр, поиск сотрудников, взаимосвязь с разработчиками, арт, звук.

Art Director

EvoPlay (Gambling), Київ

07.2016 – 01.2017 (6 місяців)

Обов'язки:

Организация нового отдела по производству арта для слотов ориентированных на китайских игроков, управление командой (15-20 чел.) художников и аниматоров, помощь в их работе, составление отчётов о работе, формирование бюджета, проведение собеседований с кандидатами в арт-отдел.

Освіта

, -

Знання мов

Англійська - Середній, Російська - Високий рівень (вільно), Українська - Високий рівень (вільно)

Додаткова інформація

Особисті якості, хобі, захоплення, навички: Главное в работе - это команда, которой я руковожу. Удалённо, в гибридном формате, в коворкингах никогда не работаю.

Мета пошуку роботи, побажання до місця роботи: Ожидания от работы (must-have): бронирование, офис в Киеве, широкие полномочия в управлении командой. Базовый состав моих подчинённых будет состоять из: Game Designer, Game Developer, Art Lead. Тестовые задания не делаю.