

Піскунов Денис

3D ARTIST

🔄 31 грудня 2025 📍 Місто: [Дніпро](#)

Вік: 42 роки

Режим роботи: повний робочий день, вільний графік роботи, віддалена робота

Категорії: IT, WEB фахівці, Дизайн, творчість, Сфера розваг

[Увійдіть](#) або [зареєструйтеся](#) на сайті як роботодавець, щоб бачити контактну інформацію.

Досвід роботи

В мене немає досвіду роботи

Освіта

, -

Додаткова освіта

• Visual 360 in Game / 3D Моделювання з нуля

Додаткова інформація

Знання комп'ютера, програм: 3D Modeling (основы моделирования в Blender) Texturing (создание простых материалов и UV-разверток) Rendering (настройка освещения и композиции) Low Poly Modeling Stylized Models Basic Sculpting (цифровая лепка в Blender) Basic Rigging (простая настройка костей и поз) Blender – моделирование, скульптинг, визуализация Unity — базовая интеграция моделей и настройка стены www.artstation.com/denispis/docs.google.com/document/d/1v7cnfzgahs2KALn4eidHjtoV44bavBUzZYbU73MTdDg/edit?usp=sharing

Особисті якості, хобі, захоплення, навички: Начинаящий 3D-художник, изучаю моделирование, текстурирование и визуализацию. Создаю проекты в Blender, развиваю навыки в области low poly и стилизованных моделей. Интересуюсь геймдизайном и интеграцией 3D-ассетов в Unity. Стремлюсь к профессиональному росту и сотрудничеству с командами, создающими игровые миры.