Фурманчук Вадим



JUNIOR GAME DEVELOPER, 18 000 ГРН.

7 січня

Місто: Вінниця

Вік: 23 роки

Режим роботи: повний робочий день, позмінна робота, віддалена робота

Категорії: IT, WEB фахівці, Дизайн, творчість, Робота без кваліфікації

Увійдіть або зареєструйтеся на сайті як роботодавець, щоб бачити контактну інформацію.

Досвід роботи

В мене немає досвіду роботи

Освіта

КПІ (Вінниця)

Спеціальність: ФІОТ, 121 Інженерія програмного забезпечення

незакінчена вища, 09.2018 – 05.2021 (2 роки 7 місяців)

Знання мов

Англійська - Початковий

Додатково: Англійська — базовий рівень (знаю кілька слів та прості фрази). Активно навчаюсь і планую покращувати знання для роботи

Додаткова інформація

Знання комп'ютера, програм: - Godot Engine — базова розробка ігор, створення простих проєктів - Blender 3D — моделювання low-poly об’єктів, робота з текстурами - Krita — цифрова графіка, створення та редагування текстур - Roblox Studio — досвід роботи з ігровим середовищем, створення простих ігрових механік

Особисті якості, хобі, захоплення, навички: - Цілеспрямованість: якщо ставлю мету — досягаю її - Відкритість до нового: люблю пробувати різні підходи та експериментувати - Активний спосіб життя: займаюсь велоспортом - Творчість: створюю невеликі ігрові проєкти (1–3 хвилини геймплею) з базовими ідеями, що відображають мій внутрішній стан

Мета пошуку роботи, побажання до місця роботи: Шукаю можливість отримати стабільний та постійний дохід. Відкритий до роботи як в офісі, так і віддалено. Хочу розвиватися у сфері розробки ігор та суміжних напрямках, набувати практичного досвіду й робити внесок у реальні проєкти.