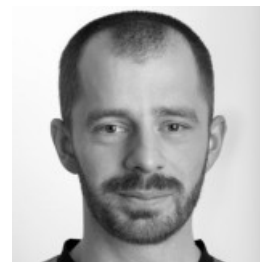


Matvienko Oleksandr



3D ARTIST, WEAPON ARTIST, SKIN WEAPON ARTIST, 2D ARTIST, CONCEPT, 120 000 ГРН.



5 травня

Місто: [Київ](#)

Вік: 38 років

Режим роботи: повний робочий день, віддалена робота

Категорії: IT, WEB фахівці, Дизайн, творчість

[Увійдіть](#) або [зареєструйтеся](#) на сайті як роботодавець, щоб бачити контактну інформацію.

Досвід роботи

Senior Weapon Skin Artist

Gunzilla Games (Game development), Київ

08.2024 – По теперішній час (1 рік 9 місяців)

Обов'язки:

- Created weapon skin concepts from brief to final in-game implementation
- Texturing skins
- Creating additional geometry
- Implementation into the engine

Lead 2D Artist

Pixagon Games, (Game development), Київ

03.2021 – 06.2024 (3 роки 3 місяці)

Обов'язки:

- Creating icons and challenges. Technical setup in the engine.
- Creating a pipeline, and writing documentation.
- Render 3D objects for game icons (characters, weapons)
- Creation of weapon skin concepts
- Creating concepts for UI

Lead 2D Artist

Blackwood Games (Game development), Київ

02.2019 – 03.2021 (2 роки)

Обов'язки:

- Creating icons and challenges. Technical setup in the engine

- Creating a pipeline, and writing documentation
- Render 3D objects for game icons (characters, weapons, attachments)
- Organizing daily stand-up meetings and team support

2D Artist

Crytek (Game development), Київ
12.2015 – 02.2019 (3 роки 2 місяці)

Обов'язки:

- Creating icons and challenges. Technical setup in the engine
- Render 3D objects for game icons (characters, weapons)

2D Artist / Designer / QA

Wyse Games (Game development), Київ
04.2012 – 11.2015 (3 роки 7 місяців)

Обов'язки:

- Creating 2D assets for a casual game
- Creating icons
- Technical setup icons and assets in the engine
- Writing documentation
- Testing game

Освіта

Kyiv National University of Construction and Architecture (Київ)

Спеціальність: Geographic Information Systems majors
незакінчена вища, 09.2007 – 05.2010 (2 роки 7 місяців)

Kyiv College of Construction (Київ)

Спеціальність: Architecture and Design
середньо-спеціальна, 09.2003 – 05.2007 (3 роки 7 місяців)

Додаткова освіта

- Artcraft, Kyiv. Zbrush
- Leontovich School of Arts, Kyiv. Department of Fine Arts

Знання мов

Українська - Високий рівень (вільно), Російська - Високий рівень (вільно), Англійська - Середній

Додаткова інформація

Знання комп'ютера, програм: Adobe Photoshop Zbrush UVLayout Adobe Illustrator Substance Painter Unreal Engine Fusion 360 3ds Max Marmoset Toolbag Plasticity RizomUV