Matvienko Oleksandr



3D ARTIST, WEAPON ARTIST, SKIN WEAPON ARTIST, 2D ARTIST, CONCEPT, 120 000 ГРН.

5 травня

Місто: Київ

Вік: 38 років
Режим роботи: повний робочий день, віддалена робота
Категорії: IT, WEB фахівці, Дизайн, творчість

Увійдіть або зареєструйтеся на сайті як роботодавець, щоб бачити контактну інформацію.

Досвід роботи

Senior Weapon Skin Artist

Gunzilla Games (Game development), Київ
08.2024 – По теперішній час (2 роки 3 місяці)

Обов'язки:

• Created weapon skin concepts from brief to final in-game implementation

• Texturing skins

• Creating additional geometry

• Implementation into the engine

Lead 2D Artist

Pixagon Games, (Game development), Київ
03.2021 – 06.2024 (3 роки 3 місяці)

Обов'язки:

• Creating icons and challenges. Technical setup in the engine.

• Creating a pipeline, and writing documentation.

• Render 3D objects for game icons (characters, weapons)

• Creation of weapon skin concepts

• Creating concepts for UI

Lead 2D Artist

Blackwood Games (Game development), Київ
02.2019 – 03.2021 (2 роки)

Обов'язки:

• Creating icons and challenges. Technical setup in the engine

• Creating a pipeline, and writing documentation

• Render 3D objects for game icons (characters, weapons, attachments)

• Organizing daily stand-up meetings and team support

2D Artist

Crytek (Game development), Київ
12.2015 – 02.2019 (3 роки 2 місяці)

Обов'язки:

• Creating icons and challenges. Technical setup in the engine

• Render 3D objects for game icons (characters, weapons)

2D Artist / Designer / QA

Wyse Games (Game development), Київ
04.2012 – 11.2015 (3 роки 7 місяців)

Обов'язки:

• Creating 2D assets for a casual game

• Creating icons

• Technical setup icons and assets in the engine

• Writing documentation

• Testing game

Освіта

Kyiv National University of Construction and Architecture (Київ)

Спеціальність: Geographic Information Systems majors
незакінчена вища, 09.2007 – 05.2010 (2 роки 7 місяців)

Kyiv College of Construction (Київ)

Спеціальність: Architecture and Design
середньо-спеціальна, 09.2003 – 05.2007 (3 роки 7 місяців)

Додаткова освіта

• Artcraft, Kyiv. Zbrush
• Leontovich School of Arts, Kyiv. Department of Fine Arts

Знання мов

Українська - Високий рівень (вільно), Російська - Високий рівень (вільно), Англійська - Середній

Додаткова інформація

Знання комп'ютера, програм: Adobe Photoshop Zbrush UVLayout Adobe Illustrator Substance Painter Unreal Engine Fusion 360 3ds Max Marmoset Toolbag Plasticity RizomUV