

★ SENIOR UX/UI PRODUCT DESIGNER, 100 000 ГРН.

🔄 25 квітня 📍 Місто: [Київ](#)

Вік: 48 років

Режим роботи: повний робочий день, віддалена робота, часткова зайнятість

Категорії: IT, WEB фахівці, Дизайн, творчість

✓ Перебуваю в шлюбі ✓ Є діти

Досвід роботи

Senior Product UX / UI Designer

Назву компанії приховано (Мобільний застосунок для соціальних подарунків (iOS & Android)), Київ

07.2023 – По теперішній час (2 роки 10 місяців)

Обов'язки:

- Повністю відповідаю за продуктивний дизайн від концепції до запуску, визначаючи UX, UI та загальний досвід користувача для платформи соціальних подарунків.
- Керую дизайн-напрямком багатифункціональної соціальної платформи – включаючи стрічки рекомендацій, соціальні взаємодії, різні типи списків, месенджер та персоналізацію – понад 200 екранів.
- Створила та масштабувала дизайн-систему у Figma (100+ компонентів, змінні, auto-layout), яка стала єдиним джерелом правди – помітно прискорила розробку фіч та зменшила кількість уточнень з розробниками.
- Провела 20+ користувацьких інтерв'ю та usability-тестів, використовуючи інсайти для ітерацій ключових сценаріїв – покращила task success rate з 65% до 80%, скоротила time on task на 20%, зменшила error rate з 12% до 2%.
- Навчала команду роботи з дизайн-системою та прототипами, впроваджуючи спільні практики, що покращили співпрацю.
- Тісно співпрацюю з продуктом та розробкою для пріоритизації фіч, узгодження стратегії та забезпечення плавної передачі від дизайну до розробки.
- Створюю високоточні прототипи з мікроінтеракціями для узгодження зі стейкхолдерами та спрощення передачі розробникам.
- Розробила документацію дизайн-системи та гайдлайни використання в Zeroheight, забезпечуючи консистентне застосування компонентів у команді.

Product Designer (Contract)

RWS (Enterprise B2B платформа для перекладу та локалізації), Київ

11.2022 – 11.2023 (1 рік)

Обов'язки:

- Провела аудит існуючого UI на rws.com – виявила невідповідності та сторінки без дизайн-джерела.
- Створила комплексну дизайн-систему у Figma з розрізнених матеріалів, об'єднавши всі UI-компоненти в єдине джерело правди.
- Розробила гайдлайни та рекомендації щодо використання дизайн-системи, допомагаючи командам консистентно застосовувати компоненти.
- Стандартизувала компоненти, типографіку, відступи та візуальну мову корпоративного сайту.
- Підготувала чисті, задокументовані дизайн-файли для передачі та довгострокового використання командою.

UX/UI Designer

ShopParty (Fashion e-commerce маркетплейс (B2C)), Київ

10.2021 – 10.2022 (1 рік)

Обов'язки:

- Приєдналася до команди з 4 дизайнерів з фрагментованим дизайн-середовищем без спільних стандартів.
- Впровадила структуру в дизайн-процес, створивши уніфіковану дизайн-систему у Figma та встановивши консистентні UI-патерни.
- Редизайнила та узгодила ключові користувацькі сценарії для вітрини та адмін-панелі, покращивши юзабіліті – спростила підтримку, розширення та передачу в розробку.
- Створила єдине джерело правди для дизайну, зменшивши дублювання та значно прискоривши щоденну роботу команди.
- Розробляла адаптивні макети для веб та мобайл; створювала інтерактивні прототипи для узгодження з продуктом та розробкою.

UI designer (Freelance)

Міжнародні клієнти (Різні сфери діяльності), Київ

01.2015 – 10.2021 (6 років 8 місяців)

Обов'язки:

Корпоративні сайти, e-commerce, лендінги, дашборди. Сформувала базу в адаптивному дизайні, візуальних системах та роботі з клієнтами.

Освіта

Черкаський державний університет ім. Б. Хмельницького (Черкаси)

Спеціальність: Фізико-математичний факультет, математика/інформатика

повна вища, 09.1995 – 06.2000 (4 роки 9 місяців)

ФІМЛІ (Черкаси)

середня, 09.1990 – 06.1995 (4 роки 9 місяців)

Додаткова освіта

- Tilda School (2021) · YemDigital (2020) · Mobios (2018)

Знання мов

Англійська - Вище середнього, Українська - Професійний (експерт), Німецька - Початковий

Додаткова інформація

Знання комп'ютера, програм: Figma · Photoshop · Illustrator · Zeroheight · Miro · FigJam · Jira · AI Midjourney · ChatGPT Claude · Figma AI plugins · InDesign · After Effects

Особисті якості, хобі, захоплення, навички: Уважність до деталей, самостійність, відповідальність за результат, вміння пріоритетизувати задачі. Адекватно сприймаю фідбек, швидко адаптуюсь до змін. Вмію аргументувати дизайн-рішення через дані та дослідження. Працюю в команді з розробниками, PM-ами та стейкхолдерами. Комфортно працюю віддалено в асинхронному режимі.

Мета пошуку роботи, побажання до місця роботи: Повна або неповна зайнятість, віддалений варіант роботи, гнучкий графік, цікаві продуктові проекти, можливості професійного зростання, внесок у формування дизайну продукту та зарплата, що відображає мій досвід та навички.