Коваленко Олена



SENIOR UX/UI PRODUCT DESIGNER, 100 000 ГРН.

24 червня Місто: Київ

Вік: 48 років
Режим роботи: повний робочий день, віддалена робота, часткова зайнятість
Категорії: IT, WEB фахівці, Дизайн, творчість

✔ Перебуваю в шлюбі ✔ Є діти

Увійдіть або зареєструйтеся на сайті як роботодавець, щоб бачити контактну інформацію.

Досвід роботи

Senior Product UX / UI Designer

beGifte (Мобільний застосунок дарування подарунків (iOS & Android)), Київ
07.2023 – По теперішній час (3 роки 4 місяці)

Обов'язки:

Приєдналась як одна з 3 дизайнерів у команді з 9 людей. Коли команда скоротилась, залишилась єдиним дизайнером і взяла на себе продуктовий дизайн повністю – від чорнової концепції до готового

до запуску застосунку на iOS та Android.

• **Сформувала основний продуктовий досвід:** як люди знаходять подарунки, створюють списки, діляться ними та реагують один на одного. Приймала архітектурні рішення про те, як соціальні функції, комерція та персоналізація поєднуються в одному застосунку.

• **Самостійно приймала продуктові дизайн-рішення,** включаючи пріоритизацію перед запуском: що входить у v1, а що відкладається.

• **Створила дизайн-систему з нуля (100+ компонентів) з Figma Variables.** Структурувала її так, щоб один дизайнер міг встигати за чотирма розробниками без затримок.

• **Валідувала flows через 20+ модерованих user interviews та usability-тестів.** Task success виріс з 65% до 80%, time on task скоротився на 20%, помилки впали з 12% до 2%.

• **Створювала high-fidelity прототипи з мікроінтеракціями** для узгодження зі стейкхолдерами та handoff розробникам.

• **Задокументувала систему в Zeroheight** та навчила команду нею користуватись.

• **Співпрацювала з розробкою та PM** щодо пріоритизації roadmap та delivery.

Product Designer (Contract)

RWS (Enterprise B2B платформа для перекладу та локалізації), Київ
11.2022 – 11.2023 (1 рік)

Обов'язки:

• **Провела аудит існуючого UI** на rws.com – виявила невідповідності та сторінки, які не мали відповідного дизайн-джерела.

• **Створила комплексну дизайн-систему у Figma** з розрізнених матеріалів, об’єднавши всі UI-компоненти в єдине джерело правди.

• **Розробила гайдлайни та рекомендації** щодо використання дизайн-системи, допомагаючи командам консистентно застосовувати компоненти.

• **Стандартизувала компоненти,** типографіку, відступи та візуальну мову корпоративного сайту.

• **Підготувала, задокументовані дизайн-файли** для передачі та довгострокового використання командою.

Senior UX/UI Designer

ShopParty (Fashion e-commerce маркетплейс (B2C)), Київ
10.2021 – 10.2022 (1 рік)

Обов'язки:

Приєдналась до фрагментованого дизайн-середовища без спільних стандартів у команді з 4 дизайнерів. Створила уніфіковану дизайн-систему з нуля – atoms, molecules, components, organisms.

• **Створила token architecture з Figma Variables** – Primitives, Semantic, Component, Spacing collections. Перевела компоненти на семантичні токени.

• **Перемалювала всі існуючі сторінки, використовуючи нову систему.** Результат: менше сторінок, швидші правки, розробники майже перестали повертати файли на переробку.

• **Редизайнила ключові user flows для вітрини та адмін-панелі,** покращивши юзабіліті ключових сценаріїв.

UI designer (Freelance)

Neo-Eco Ukraine, Altifort Boart, PayTree LTD, HP Robotics, Miltonia Health Science (Різні сфери діяльності), Київ
01.2015 – 10.2021 (6 років 8 місяців)

Обов'язки:

• Проєктувала адаптивні веб-інтерфейси, адмін-панелі, лендінги та e-commerce рішення.

• Створювала брендову ідентичність, UI-макети та інтерактивні прототипи.

• Відповідала за UX-рішення та підтримувала консистентність дизайну між проєктами.

• Повний цикл дизайну: від wireframes до production-ready файлів та передачі клієнту.

Освіта

Черкаський державний університет ім. Б. Хмельницького (Черкаси)

Спеціальність: Фізико-математичний факультет, математика/інформатика
повна вища, 09.1995 – 06.2000 (4 роки 9 місяців)

ФІМЛІ (Черкаси)

середня, 09.1990 – 06.1995 (4 роки 9 місяців)

Додаткова освіта

• Tilda School (2021) · YemDigital (2020) · Mobios (2018)

Знання мов

Англійська - Вище середнього, Українська - Професійний (експерт), Німецька - Початковий

Додаткова інформація

Знання комп'ютера, програм: Figma · Photoshop · Illustrator · Zeroheight · Miro · FigJam · Jira · AI Midjourney · ChatGPT Claude · Figma AI plugins · InDesign · After Effects
Особисті якості, хобі, захоплення, навички: Уважність до деталей, самостійність, відповідальність за результат, вміння пріоритезувати задачі. Адекватно сприймаю фідбек, швидко адаптуюсь до змін. Вмію аргументувати дизайн-рішення через дані та дослідження. Працюю в команді з розробниками, PM-ами та стейкхолдерами. Комфортно працюю віддалено в асинхронному режимі.
Мета пошуку роботи, побажання до місця роботи: Повна або неповна зайнятість, віддалений варіант роботи, гнучкий графік, цікаві продуктові проекти, можливості професійного зростання, внесок у формування дизайну продукту та

зарплата, що відображає мій досвід та навички.