

## 2Д-3Д ДИЗАЙНЕР. ИГРОВОЙ СЦЕНАРИСТ. ИГРОВОЙ ДИЗАЙНЕР.

🔄 22 січня  
2017

📍 Місто: [Луганськ](#)

Вік: 34 роки

Режим роботи: повний робочий день

Категорії:

### Додаткова інформація

Особисті якості, хобі, захоплення, навички: Владение 3DS MAX. Есть опыт в создании текстурных разверток. Занимался дизайном уровней и наложением текстур. Не большой опыт в программировании в Blitz3d, и разработке игр (ввиде хобби). Пробовал себя в написании игровых сценариев и разработке игровых концепций. При необходимости могу получить необходимые знания и овладеть необходимыми программами в кратчайшие сроки. Быстрая обучаемость. Хорошо развитые фантазия и логика. Владение техническим английским языком. Ответственно подхожу к поставленным задачам. Точен и скурпулезен. Нацелен на результат. Высшее техническое образование. Харьковский политехнический институт. СПециальность: "Автомобили и автомобильное хозяйство". Специалист. 2012г