

ГЕЙМ ДИЗАЙНЕР, РАЗРАБОТКА И Т.П.

🔄 22 січня
2017

📍 Місто: [Луганськ](#)

Вік: 29 років

Режим роботи: повний робочий день

Категорії:

Додаткова інформація

Особисті якості, хобі, захоплення, навички: Знання всіх новинок, що потрібно користувачу і багато нових ідей не вичерпав світ. Досвід роботи: Як такового досвіду роботи не маю, але є більше знання і бажання. Додаткова інформація: +Знання ПК впевнений користувач і вище, легко уловлюю суть, комунікабельний, можу легко навчатися. +Занимаюся самоосвітою, економіка, програмування, психологія. +В сфері комп'ютерних ігор маю великий досвід, як знання з боку користувача так і створювача. Знання всіх жанрів (RPG, action, moba...) і механіки (створення квестів, інструкцій...) +Єсть що нового принести в сферу комп'ютерних ігор, як зміна існуючих жанрів так і в оновлення забутих (як MMO, так і соло) +Єсть ідеї по приводу сюжетів ігор. Освіта: 2010 г. Індустріальний технікум ДонГТУ - Економіст