

Великоцкий Владимир

3D ARTIST

⌚ 21 июня
2021

📍 Город: [Киев](#)

Возраст: 42 года

Режим работы: полный рабочий день, удаленная работа, разовая работа

Категории: IT, WEB специалисты, Дизайн, творчество

[Войдите](#) или [зарегистрируйтесь](#) на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

Опыт работы

3d Artist

SHAMAN GAMES (gamedev), Киев

11.2019 – 12.2020 (1 год)

Обязанности:

- концепт игровых моделей;
- hight/low poly modeling;
- Unwrap, baking;
- Texturing Hand painting;

3d

моделлер

EJAW (game dev), Киев

05.2019 – 10.2019 (5 месяцев)

Обязанности:

- concepting;
- hight/low poly modeling;
- Unwrap, Bake, texturing;
- Import Unity5;

Образование

, –

Знание языков

Английский - Средний

Дополнительно: читаю техническую документацию

Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: - Cinema 4d; -Zbrush; -3d Coat; -photoshop; -3ds max; -substance painter;
Личные качества, хобби, увлечения, навыки: Low/Hight poly моделирование, uvw unwrap, sculpting; Adobe Photoshop;
Cinema 4d; zBrush; topogun; freelans (3d моделирование, uv-развёртка, текстурирование, скульптинг)курсы 3д
моделирования