

Мокрий Владислав

★ **ARTIST 3D, 80 000 ГРН.**

🔄 22 октября 2024 📍 Город: [Харьков](#)



Возраст: 28 лет

Режим работы: полный рабочий день, удаленная работа, разовая работа

Категории: Дизайн, творчество, Работа за рубежом, Другие предложения

✓ Есть дети ✓ Готов к командировкам

[Войдите](#) или [зарегистрируйтесь](#) на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

Опыт работы

3D Character/Creature artist

Siridar LLC (Game Development),
12.2020 – 02.2022 (1 год 2 месяца)

Обязанности:

Character modeling, 3d modeling props and assets, handpaint stylized texturing

3D Character artist (3d printing)

3D Planet (3D printing workshop), Харьков
09.2019 – 01.2020 (4 месяца)

Обязанности:

I worked with a 3d printing workshop as a character artist to create a variety of full-size costumes based on popular franchises (MARVEL, DC, etc.).

3D Character artist

Supreme studio ((Cinematographical production, TV series and commercials)), Bangkok Thailand
05.2019 – 09.2019 (4 месяца)

Обязанности:

Character modeling, 3d modeling props and assets, handpaint stylized texturing

3D Modeller, level designer

Asterman ((Asterman Digital Production Company)),
01.2019 – 04.2019 (3 месяца)

Обязанности:

I collaborated with the outsourcing company Asterman, for which performed tasks on rock sculpting, hard surface modeling of factory premises and equipment, simple animation, and level design cartoon locations. youtu.be/hcuJEGWmeuw
All the work was carried out for 8k video, so the acceptance control was appropriate.

3d modeller

Faifly, LLC (Software development), Харьков
11.2017 – 10.2018 (10 месяцев)

Обязанности:

I worked on the creation and simple animation of 3D models for the vr and ar project.

3d modeller

Freelance (Game dev, Ar & Vr development, интерьерное и промышленное моделирование),
04.2017 – 12.2021 (4 года 7 месяцев)

Обязанности:

Since May 2017, I started working in the CG field, and began to receive my first freelance orders. Today I have experience in modeling for Gamedev and Archviz, PBR texturing, basic animation knowledge, extensive experience in retopology and topology optimization for mobile games, as well as in working with VR and AR, and 3D printing projects.

Электромеханик

Nestle Харьков

06.2015 – 11.2017 (2 года 5 месяцев)

Обязанности:

Інспекції обладнання, попередження поломок, ремонт, технічне обслуговування, налагодження обладнання, участь у проектах з модернізації, складання посадових інструкцій, навчання персоналу.

* практикант наладчик 06.2015 - 09.2015

* оператор виробничої лінії 09.2015 - 11.2015

* електромеханік 11.2015 - 11.2015

Образование

Харківське вище професійне училище №6 (Харьков)

Специальность: Електромеханік з ремонту та обслуговування 5 розряду
средне-специальное, 09.2012 – 06.2015 (2 года 9 месяцев)

Дополнительное образование

- Проходжу майстер-класи Varto school, відвідую локальні CG заходи (CG event, конференції NOD, In3dustry), а також переглядаю закордонні івенти.
- Закінчив курси в Autodesk authorized training center (2016, 4 місяця)

Знание языков

Английский - Средний, Шведский - Ниже среднего, Украинский - Продвинутый (свободно), Русский - Продвинутый (свободно), Французский - Начальный

Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: Maya, ZBrush, Marvelous Designer, Uv Layout\RizomUV, Substance Painter, Marmoset Toolbag, Arnold render and Photoshop On the site listed below you can see my portfolio. For a fuller understanding of my knowledge, write to me, I will definitely show newer works that are not publicly available.

<https://www.artstation.com/vladislavmokryi>

Личные качества, хобби, увлечения, навыки: I really love fantasy art, fantasy books and films, I have an 8-string electric guitar, and I enjoy swimming.

Цель поиска работы, пожелания к месту работы: Gaining experience and professional growth in the field of CG, creating 3D character/creature models of different styles (Fantasy, SciFi, etc.).