

ДИЗАЙНЕР КОНСТРУКТОР МЕБЕЛИ

🔄 19 ноября
2018

📍 Город: [Горишние Плавни](#)

Возраст: 35 лет

Режим работы: удаленная работа

Категории: Дизайн, творчество, Производство

✓ Состою в браке ✓ Есть дети

Опыт работы

Образование

полное высшее, –

Дополнительная информация

Личные качества, хобби, увлечения, навыки:

Степаненко Артем Юрьевич

30.04.2015 -7.05.2018

Компания «Технокредо», ул. Героев Днепра 28, Комсомольск.

Занимаемая должность

Дизайнер-конструктор (корпусная мебель)

- Разработка проектов индивидуальной мебели

- Детализовка корпусной мебели

- Розничная продажа товара

Опыт работы:

24.02.2014 – 4.03.2015

Магазин мебели, ул. Степного фронта 7, Фрунзе 225, Полтава.

ЧП Данилевский В.В.

ЧП Толкунов А. Ю.

Занимаемая должность

Дизайнер, технолог (корпусная мебель)

Должностные обязанности

- Разработка проектов индивидуальной (корпусной, мягкой) мебели

- Технологические замеры

- передача контрольных технических документов на цех производства мебели

2.12.2013 – 7.02.2014

Магазин мебели, ул.Калинина 9, Полтава.

ЧП Матюшко П.П.

Занимаемая должность

Дизайнер, технолог (корпусная мебель)

Должностные обязанности

- Разработка проектов индивидуальной (корпусной, мягкой) мебели
- Технологические замеры
- передача контрольных технических документов на цех производства мебели

6.08.2013 – 30.11.2013

Компания «Белое Яблоко», ул. Калинина 11, Полтава.

Занимаемая должность

Дизайнер корпусной мебели

Должностные обязанности

- Разработка проектов индивидуальной корпусной мебели
- Передача технических документов технологу

Образование:

2006-2013 гг., Полтавский национальный технический университет имени Юрия Кондратюка.

Квалификация: Архитектор

Специальность: «Градостроение»

Профессиональные навыки:

Работа в следующих программах: PRO100, CorelDRAW, ArchiCAD, AutoCAD, 3ds Max, Photoshop, Google SketchUp

Дополнительная информация:

Успешно прошел ряд тренингов направленных на повышение профессиональных навыков (дизайн корпусной мебели, эффективные продажи)

Готов выполнить дополнительную работу

С удовольствием рассмотрю все варианты не касающиеся мебели (дизайн интерьеров, обработка фото, моделинг персонажей (локаций) для компьютерных игр, макетирование) и т.д.