

## ★ 3D ARTIST, 3D ДИЗАЙНЕР, 11 000 ГРН.

🔄 11 июля 2020 📍 Город: [Киев](#)

Возраст: 27 лет

Режим работы: полный рабочий день, удаленная работа

Категории: IT, WEB специалисты, Дизайн, творчество

### Опыт работы

#### 3d дизайнер

alраса exро group (компания занимается выставочными стендами), Киев

07.2019 – По настоящее время (5 лет 2 месяца)

Обязанности:

разрабатывал дизайн для выставочных стендов (для Украины, Европы, OAE )

### Образование

#### КПИ (Киев)

Специальность: ММИ

полное высшее, 09.2014 – 12.2019 (5 лет 2 месяца)

### Знание языков

Английский - Начальный

### Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: Портфолио: [fanfynheito.artstation.com](http://fanfynheito.artstation.com) - Знаком с 3Dmax на уровне выше среднего (моделирование сложных объектов, текстурирование (V-Ray), настройка сцены (выставление света, композиции), рендеринг и постобработка в графических редакторах) - Знаком с Adobe Photoshop на уровне выше среднего; - Несколько месяцев активно изучаю zBrush в связке с Substance Painter(запекание карт, текстурирование, экспорт текстур). - 4 года работал по учёбе в таких программах как: КОМПАС, SolidWork (Чертежи и 3D моделирование) - Умею рисовать от руки

Личные качества, хобби, увлечения, навыки: Личные качества которые я хотел бы отметить: - усидчивость - готов изучать и открывать что-то новое для себя ( через пот и слёзы конечно но в итоге разберусь)) - Вполне коммуникабельный (до экстравертов далековато конечно, но и не совсем всё запущенно)) - Целеустремлённый Теперь немного "лирики" Занимаюсь 3d моделированием уже больше года и намерен дальше разбираться и открывать что-то новое для себя в данной отрасли. Работая 3d дизайнером выставочных стендов научился не просто генерировать идеи но и понимать как из можно воплотить в жизнь ( примерно). В будущем вижу себя именно 3d Artist-om в серьезной компании ( душа больше лежит к геймдеву- роднее как-то)). Умею рисовать от руки(окончил художественную школу);