

Sabyanina Tetyana

3D ARTIST

🔄 28 сентября
2021

📍 Город: [Харьков](#)

Возраст: 35 лет

Режим работы: полный рабочий день, удаленная работа, разовая работа

Категории: IT, WEB специалисты, Дизайн, творчество

[Войдите](#) или [зарегистрируйтесь](#) на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

Опыт работы

3D Artist

Freelance (product company),
10.2020 – 09.2021 (11 месяцев)

Обязанности:

- modeling a products (hard surface) for site;
- sculpting;
- creating textures and materials

3D Artist, Level Designer, 2D Artist

Spina Technology (gamedev),
07.2018 – 06.2020 (1 год 11 месяцев)

Обязанности:

- modeling characters, environment (low\high poly);
- sculpting, retopology, UV unwrapping, texturing;
- customization the visual part of the application in Unity;
- drawing objects, icons; creating textures

3D Artist, 2D Artist

Catalyst Apps (gamedev),
04.2015 – 04.2018 (3 года)

Обязанности:

- modeling characters, environment (low\high poly);
- retopology, UV unwrapping, texturing;
- creating materials & animations in Unreal Engine 4;
- creating concepts of characters and structures;
- creating game decoration, furniture, characters etc.

Образование

О.М.Бекетов National University of Urban Economy

Специальность: Architecture, Design and Visual Arts
полное высшее, 09.2007 – 05.2013 (5 лет 7 месяцев)

Ilya Repin Art School

Специальность: Design and Visual Arts

средне-специальное, 09.2003 – 06.2007 (3 года 9 месяцев)

Знание языков

Английский - Средний, Украинский - Профессиональный (эксперт), Русский - Профессиональный (эксперт)

Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: Software skills: Autodesk Maya Blender Zbrush Substance Painter Unity Unreal Engine 4
Keyshot Adobe Flash Adobe Illustrator Adobe Photoshop

Личные качества, хобби, увлечения, навыки: Personal qualities: - quick adaptation to different kinds of projects; - short-term training of new tools and programs Hobbies: - playing drums; - drawing; - cycling