

2D ХУДОЖНИК

🔄 9 ноября
2020

📍 Город: [Киев](#)

Возраст: 32 года

Режим работы: удаленная работа

Категории: IT, WEB специалисты, Дизайн, творчество

Опыт работы

2d художник

ProCreations (mobile games), Запорожье
07.2013 – 01.2015 (1 год 6 месяцев)

Обязанности:

Графика для iOS-игр

Образование

ЗНТУ (Запорожье)

Специальность: Компьютерных Наук
полное высшее, 09.2009 – 06.2014 (4 года 9 месяцев)

Дополнительное образование

- Курс рисунка и живописи от Романа Гуро
- 3D for 2D artists (SMIRNOV SCHOOL)

Знание языков

Английский - Средний

Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: Adobe Photoshop 3D-софт использую для создания базы под обрисовку: Blender SketchUp Мое портфолио: <https://forheksed.artstation.com/>

Цель поиска работы, пожелания к месту работы: Хотелось бы поработать на проекте с изометричной казуальной стилистикой.