Луцева Екатерина

3D ARTIST, 3D-МОДЕЛЛЕР, 20 000 ГРН.

1 февраля

Город: Харьков

Возраст: 28 лет
Режим работы: свободный график работы, удаленная работа
Категории: IT, WEB специалисты, Дизайн, творчество, Другие предложения

Войдите или зарегистрируйтесь на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

Опыт работы

У меня нет опыта работы

Образование

Хну им.В.Н Каразина (Харьков)

Специальность: Реклама и связь с общественностью

полное высшее, 09.2013 – 06.2016 (2 года 9 месяцев)

Дополнительное образование

• ArtCraft.прошла курс по Zbrush интенсив и моделирование в 3d Maya

Знание языков

Английский - Ниже среднего

Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: ПОРТФОЛИО https://www.behance.net/lkkatrinawbd9b http://catrinn.artstation.com Работаю в программах Autodesk Maya 3ds Max ZBrush Substance Painter Photoshop 3D-Coat Marmoset Toolbag
Личные качества, хобби, увлечения, навыки: Создаю 3D-модели персонажей а так же могу делать и другие 3д объекты для игр. Делаю общий скульптинг и прорабатываю детали hipe poly в Zbrush.Понимаю процесс создания low poly модели, и переноса детализации с hipe poly модели. Дополнительные программы для моделинга использую Maya очень редко 3d max.Есть опыт в ретопологии моделей (3dCoat) и их UV-развертке. Процесс покраски и создания текстурных карт делаю в Substance Painter. Умею рисовать от руки как на бумаге так и на графическом планшете. Работаю также на графическом планшете. занималась дизайном интерьера, разрабатывала 3д планировки и дизайн квартир,3ds Max рендер Vray.
Цель поиска работы, пожелания к месту работы: Удаленная работа.