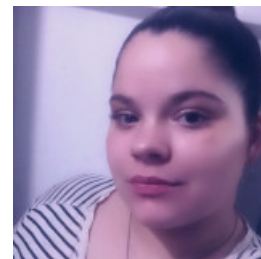


Бурдюжа Виктория

JUNIOR GAME DESIGNER

🔄 29 марта 2021 📍 Город: [Одесса](#)



Возраст: 27 лет

Режим работы: полный рабочий день, удаленная работа

Категории: IT, WEB специалисты, Телекоммуникации и связь

✓ Есть дети

[Войдите](#) или [зарегистрируйтесь](#) на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

Опыт работы

Junior Level Designer

Voki Games (IT), Одесса

02.2021 – 03.2021

Обязанности:

Работа с Photoshop, генерация идей для локаций и предметов для раскладки.

Создание концепта для локаций.

Создание ГДД и ТЗ для всех отделов разработки.

Внедрение новых механик и продумывание стратегий удержания игроков.

✓ Есть рекомендации с данного места работы

Образование

Колледж медицинской помощи (Одесса)

Специальность: Медсестра

средне-специальное, 09.2018 – 05.2020 (1 год 7 месяцев)

Дополнительное образование

- Voki Games School Level Designs 2021
- DevtoDev Геймдизайн 2021
- DevtoDev Психология в Game Design 2021

Знание языков

Английский - Ниже среднего, Русский - Продвинутый (свободно), Украинский - Продвинутый (свободно)

Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: Photoshop Google docs Excel JIRA Git

Личные качества, хобби, увлечения, навыки: Внимательность Коммуникабельность Критичность к себе и тому что я делаю. Быстро обучаюсь и воспринимаю информацию. Понимаю и принимаю критику. Обладаю навыками Тайм менеджмент. Быстро и качественно решаю задачи Имею опыт в управлении не большой командой. Мечтаю создавать что то новое, стремлюсь к вершинам. Трудлюбие и активность.

Цель поиска работы, пожелания к месту работы: Хочу научиться всему новому и создавать игры для людей.

