

Vernedubenko Vadym

★ UNITY3D DEVELOPER, 20 000 ГРН.

🕒 8 сентября
2021

📍 Город: [Харьков](#)

📍 Готов к командировкам: [Днепр](#), [Киев](#), [Львов](#)



Возраст: 28 лет

Режим работы: полный рабочий день, свободный график работы, удаленная работа

Категории: IT, WEB специалисты

Состою в браке Есть дети

[Войдите](#) или [зарегистрируйтесь](#) на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

Опыт работы

[Junior Unity3D Developer](#)

VENTUMmp (Аутсорс), Ровно

07.2021 – 08.2021 (1 месяц)

Обязанности:

Разработка, настройка и внедрение игровых механик, настройка анимации, оптимизация.

Образование

[НАЦИОНАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЗАПОРОЖСКАЯ ПОЛИТЕХНИКА» \(Запорожье\)](#)

Специальность: Бакалавр, "Компьютерные сети и телекоммуникации" Факультет компьютерных наук и технологий

полное высшее, 06.2016 – 07.2020 (4 года)

Знание языков

Украинский - Профессиональный (эксперт), Русский - Профессиональный (эксперт), Английский - Средний

Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: Windows 10 продвинутый пользователь, Unity3D продвинутый, Microsoft Visual Studio продвинутый, Система Git средний.

Личные качества, хобби, увлечения, навыки: Я начинающий разработчик игр на Unity3D, мотивирован и готов учиться, легко нахожу информацию и не боюсь критики. Самостоятельно работаю в обучающих целях над проектами, в жанрах казуальные и гипер-казуальные, работаю над головоломками и платформерами на мобильных устройствах. Так же есть выпущенная игра в Google Play - <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ImVer.ShadowMaze> И в Huawei AppGallery - https://appgallery.cloud.huawei.com/ag/n/app/C104459523?locale=en_US&source=appshare&subsource=C104459523