Конюшенко Назар



JUNIOR UNITY DEVELOPER

2 января 2022 Город: Харьков

Возраст: 44 года
Режим работы: полный рабочий день
Категории: IT, WEB специалисты

Войдите или зарегистрируйтесь на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

Опыт работы

3D Визуализатор Аниматор Моделлер

Colotune (3D Визуализация), Харьков
06.2012 – По настоящее время (14 лет 5 месяцев)

Обязанности:

Желаемая должность - Junior Unity Developer
(Предложения по удалённому сотрудничеству не рассматриваю)

Опыт работы:
В 3D визуализации/анимации более 17 лет.

В данный момент наращиваю свои знания и опыт в области разработки игр в Unity 3D. Мой личный pet-project: tanks.pp.ua/

Обладаю следующими знаниями, навыками:

- Уверенный уровень знаний C#
- Знания основного инструментария и принципов работы с Unity Scripting API.
- Понимание концепций ООП и простейших паттернов.
- Опыт разработки сетевых риал тайм приложений по технологии клиент-сервер на базе протокола WebSocket и библиотеки SignalR.
- Опыт веб разработки простого сайта и написание серверной части на .NET.
- Работа с базами данных MS SQL и разработка веб интерфейса с CRUD операциям с БД на .NET
- Есть опыт разработки приложений под Android
- Настройка и работа с UI.
- Общие знания среды Unity и её базовых компонентов. Настройка света, физики, работа с шейдерами.
- Работа с GitHub
- Английский на уровне чтения технической документации

Образование

ХНУРЭ (Харьков)

Специальность: КН

полное высшее, 09.2000 – 06.2005 (4 года 9 месяцев)