

# Камилов Казим

## C++ DEVELOPER

🔄 20 декабря 2021 📍 Город: [Киев](#)



Возраст: 32 года

Режим работы: удаленная работа

Категории: IT, WEB специалисты

[Войдите](#) или [зарегистрируйтесь](#) на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

### Опыт работы

#### инженер-программист

ООО "Феномен Геймз" (Разработка казуальных игр), Беларусь

03.2020 – 09.2021 (1 год 6 месяцев)

#### Обязанности:

Разработка казуальных игр и инструментария к ним.

### Образование

#### Белорусско-Российский университет

Специальность: Машиностроительный, Оборудование и технология сварочного производства  
полное высшее, 09.2012 – 06.2018 (5 лет 9 месяцев)

### Знание языков

Английский - Начальный

### Дополнительная информация

**Знание компьютера, программ:** Уверенно программирую на C++11/14, постоянно использую STL. Есть опыт разработки графических приложений на OpenGL 3+ и GLSL. Разрабатываю ПО в Visual Studio IDE. Также немного работал с компилятором GCC. Разрабатываю приложения на Qt5 и wxWidgets. Базово работаю с Adobe Photoshop. 3DS Max - могу создавать неанимированную геометрию.

**Личные качества, хобби, увлечения, навыки:** Быстро осваиваю интересные мне штуки. Ответственен и дисциплинирован. Обожаю графические технологии, в частности, программировать графику на OpenGL и GLSL.