

Безкровний Євген

UNITY DEVELOPER

🕒 4 февраля
2022

📍 Город: [Киев](#)

Возраст: 24 года

Режим работы: полный рабочий день, свободный график работы, удаленная работа

Категории: IT, WEB специалисты

[Войдите](#) или [зарегистрируйтесь](#) на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

Опыт работы

У меня нет опыта работы

Образование

[КНУ імені Тараса Шевченка \(Киев\)](#)

Специальность: Фізичний, астрономія
неоконченное высшее, 09.2018 – 06.2023 (4 года 9 месяцев)

Знание языков

Английский - Средний, Украинский - Профессиональный (эксперт), Русский - Профессиональный (эксперт)

Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: Знаю на среднем уровне HTML, CSS, JS, последние полтора года работаю с Unity, разработал до десятка игр разных жанров, одну из них выпустил в Google Play — OwnFiguresChess(пишите без пробелов), аватарка игры это белая фигурка по середине и точки на желтом поле. Разбираюсь в шейдерах, а в остальное на движке умею практически все. Физику, математику C# знаю на высоком уровне