

# Радченко Олексій

## 3D HARD SURFACE ARTIST

🔄 6 мая 2022 📍 Город: [Киев](#)

Возраст: 21 год

Режим работы: удаленная работа

Категории: Дизайн, творчество

[Войдите](#) или [зарегистрируйтесь](#) на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

### Опыт работы

У меня нет опыта работы

### Образование

#### Суспільна академія наук

Специальность: проектування ігор

неоконченное высшее, 10.2021 – 05.2022 (7 месяцев)

### Знание языков

Английский - Ниже среднего, Польский - Средний, Украинский - Профессиональный (эксперт),

Русский - Профессиональный (эксперт)

### Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: Навыки: -hard surface modeling,low poly,mid poly,high poly,baking,texturing,rendering,UV развертка,sculpting(повреждения на объектах) Софт: -Blender,Zbrush,Marmoset toolbag 4,Substance painter,RizomUV

Личные качества, хобби, увлечения, навыки: швидка адаптація,врегулювання конфліктів,ініціатива

Цель поиска работы, пожелания к месту работы: сильно бажання працювати в колективі та отримати крутий досвід