

Красина Анастасия

LEVEL-ДИЗАЙНЕР, 3D, GAME DESIGNER, 8 000 ГРН.

🔄 31 мая 2022 📍 Город: [Киев](#)



Возраст: 29 лет

Режим работы: полный рабочий день, удаленная работа, частичная занятость

Категории: Дизайн, творчество, Сфера развлечений

[Войдите](#) или [зарегистрируйтесь](#) на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

Опыт работы

Художник

Arch Model Outlook (Изготовление архитектурных макетов.), Киев

09.2018 – 07.2019 (9 месяцев)

Обязанности:

Художественное оформление, нанесение краски на поверхность готового объекта, создание ландшафта

Образование

Институт им. Бориса Гринченка (Киев)

Специальность: Изобразительное искусство

полное высшее, 09.2014 – 08.2018 (3 года 11 месяцев)

Лицей ЭКО 198 (Киев)

среднее, 09.2009 – 07.2014 (4 года 9 месяцев)

Дополнительное образование

- Курс разработки игр от Unity (3d, 2d) - 2020 год

Знание языков

Английский - Ниже среднего, Украинский - Профессиональный (эксперт), Русский - Профессиональный (эксперт)

Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: Уверенный пользователь ПК. Microsoft Office Word, Excel, Power Point Работа с разными браузерами (Opera, Firefox, Chrome, Internet Explorer) Хорошее знание Adobe Photoshop Unity 3d, Unity 2d - 6 месяцев изучения и практики, начальный уровень C# - 4 месяца изучения и практики, начальный уровень Blender - начальный уровень, 2 месяца

Личные качества, хобби, увлечения, навыки: Огромное стремление творить и создавать, учиться новому и достигать вершин. Быстрая обучаемость практически во всех сферах деятельности. Личные качества: ответственность, креативность, нестандартное мышление, сообразительность, быстро адаптируюсь, усидчивость, гибкость и коммуникабельность, любовь к фотографии и искусству. Неконфликтная, миролюбивая, чувство юмора в наличии. Хобби и увлечения: конный спорт, шахматы, жонглирование, настольный теннис, компьютерные игры

Цель поиска работы, пожелания к месту работы: Хочу начать работать в сфере разработки игр, обретать опыт, расти как специалист и создавать прекрасные творения. Хотелось бы работать в дружелюбном коллективе с понимающим руководством. Готова прикладывать все усилия для максимально быстрого развития на