

Samar Yarik

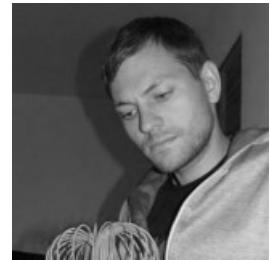
VECTOR GRAPHIC DESIGNER, 300 ГРН.

⌚ 17 сентября

2022

📍 Город: [Новомосковск](#)

📍 Готов к командировкам: [Днепр](#)



Возраст: 42 года

Режим работы: свободный график работы, удаленная работа, разовая работа

Категории: IT, WEB специалисты, Дизайн, творчество, Легкая промышленность

Состою в браке Есть дети

[Войдите](#) или [зарегистрируйтесь](#) на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

Описание

+38(068)930-79-43

рисование и дизайн сопровождали меня всю жизнь, я искал неординарный стиль во всем по возможности воплощал свои навыки в жизнь, написал пару сайтов, в том числе flash анимацию, разработал и проиллюстрировал физико-математическую книгу, которая в дальнейшем помогла разобраться в биотехнологии, вырезал лонгборд-скейтборд на станке с ЧПУ, сшил байкерский костюм , на данный момент реставрирую деревянный собор в Днепропетровской области, здесь в своем доме выкладываю брускатку и каменные ступени, обшиваю дом Деревянным сайдингом. Мне нравится работать с разными материалами особенно композитными пластиками (FRP Pultruded Fiberglass Composites). Работал киномехаником, грузчиком и диспетчером авиапитания, грузчиком сухих завтраков. Занимался целительством с Отцом и Братом. Сейчас я ищу работу оператор ЧПУ или векторного дизайнера для ЧПУ (я работаю в CorelDRAW), могу конвертировать эскизы и изображения в векторную графику для генерации траекторий резки ЧПУ. Отец троих маленьких детей. Увлекаюсь Древней Архитектурой, Генеологией и Биотехнологиями.

Ancient Architecture, Genealogy and Biotechnology.

Опыт работы

CDR Design

Convert raster images to scalable vector graphics (SVG, EPS, DXF) or
create CDR

2009 - Present (13 лет)

Lviv restoration

restorer

июля 2021 - марта 2022 (9 месяцев)
Lviv, Ukraine

Lufthansa

Supervisor

Page 1 of 2

2007 - 2008 (1 год)

Borispol', Kyiv, Ukraine

Lantmannen AXA
Loader
2006 - 2007 (1 год)
Borispol', Kyiv, Ukraine

Образование
Interregional Academy of Personnel Management
Finance Specialist · (2001 - 2008)