

Величко Ярослав

3D ХУДОЖНИК

🔄 6 сентября
2022

📍 Город: [Киев](#)

📍 Готов к командировкам: [Харьков](#), [Львов](#), [Одесса](#)



Возраст: 31 год

Режим работы: полный рабочий день, свободный график работы, удаленная работа

Категории: IT, WEB специалисты, Дизайн, творчество, Издательство, полиграфия

✓ Готов к командировкам

[Войдите](#) или [зарегистрируйтесь](#) на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

Опыт работы

3д Художник

Інді проект в команді Blitzkrye (GameDev), Черкасси

08.2021 – 11.2021 (3 місяця)

Обязанности:

Модельовання ігрових пропсів, оточення, ассетів

- Модельовання low/high poly в 3DS Max, розгортка Rizom UV, запікання high poly to low poly

в Marmoset Toolbag, скульпт High-poly в Zbrush

- Складний текстуринг в Adobe Substance Painter

Образование

УжНУ (Ужгород)

Специальность: прикладна фізика

полное высшее, 09.2010 – 05.2015 (4 года 7 месяцев)

Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: Autodesk 3ds Max (3 года опыта) Свободно, использую в настоящее время. Adobe Substance Painter (1 год опыта) Продвинутой, использую в настоящее время. Adobe Photoshop (1 год опыта) Выше среднего, использую в настоящее время. Marmoset Toolbag (1 год опыта) Свободно, использую в настоящее время. RizomUV (2 года опыта) Свободно, использую в настоящее время. Zbrush (1 год опыта) Выше среднего, использую в настоящее время.

Личные качества, хобби, увлечения, навыки: Портфолио - <https://www.artstation.com/slavovelicko>