

Флакса Константин

GAME DEVELOPER

🔄 19 сентября
2022

📍 Город: [Харьков](#)

Возраст: 36 лет

Режим работы: полный рабочий день, удаленная работа

Категории: IT, WEB специалисты

✓ Состою в браке ✓ Есть дети

[Войдите](#) или [зарегистрируйтесь](#) на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

Опыт работы

У меня нет опыта работы

Образование

ХНУРЭ (Харьков)

Специальность: программная инженерия

полное высшее, 09.2006 – 05.2011 (4 года 7 месяцев)

Знание языков

Английский - Начальный

Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: Unreal Engine 4 (3 года самостоятельно изучения) выпустил 7 игр в Steam <https://store.steampowered.com/search/?developer=Funny%20Games> игры все многопользовательские, код писал сам, ассеты куплены. <https://store.steampowered.com/app/1526180/> в это игре код мой и 3D модели тоже. Готовлю к выпуску игру https://store.steampowered.com/app/1965060/Quest_room/ код мой и 3D модели тоже мои. Для создания игр использую: Unreal Engine 4 - 5 Blender Adobe Substance 3D Painter Marmoset Toolbag 4 Adobe Photoshop Git
Цель поиска работы, пожелания к месту работы: Цель развитие, учиться у профессионалов, работать в команде