

Флакса Константин

GAME DEVELOPER

З 19 сентября

Возраст: 37 лет

Режим работы: полный рабочий день, удаленная работа

Категории: IT, WEB специалисты

✓ Состою в браке
✓ Есть дети

Войдите или зарегистрируйтесь на сайте как работодатель, чтобы видеть контактную информацию.

Опыт работы

У меня нет опыта работы

Образование

ХНУРЭ (Харьков)

Специальность: программная инженерия

полное высшее, 09.2006 - 05.2011 (4 года 7 месяцев)

Знание языков

Английский - Начальный

Дополнительная информация

Знание компьютера, программ: Unreal Engine 4 (3 года самостоятельно изучения) выпустил 7 игр в Steam https://store.steampowered.com/search/?developer=Funny%20Games игры все многопользовательские, код писал сам, ассеты куплены. https://store.steampowered.com/app/1526180/ в это игре код мой и 3D модели тоже. Готовлю к выпуску игру https://store.steampowered.com/app/1965060/Quest_room/ код мой и 3D модели тоже мои. Для создания игр использую: Unreal Engine 4 - 5 Blender Adobe Substance 3D Painter Marmoset Toolbag 4 Adobe Photoshop Git Цель поиска работы, пожелания к месту работы: Цель развитие, учится у профессионалов, работать в команде