# DEVELOPER

10 сентября 2023 Город: Чернигов

Возраст: 27 лет
Режим работы: полный рабочий день, удаленная работа, плавающий график работы
Категории: IT, WEB специалисты, Реклама, маркетинг, PR, Работа для студентов

## Описание

**Резюме**

**Жаков Роман Сергеевич**
**LinkedIn: www.linkedin.com/in/poletal1/**

**Владение языками:** Укр, ру, Eng, De

**Образование:** Среднее специальное с 2014 по 2017 (3 разряд сл. механосборочных работ-ремонтник)

**Навыки:** Java, photoshop, web-design, video making, sound editing, server create

**Интересы:** музыка, видео монтаж, дизайн игровая индустрия, инвестиции, благотворительность
**Особенности:** организационные навыки, исполнительность
Стоимость часа работы — 10$
Стоимость месяца работы — 1000$

**Опыт работы**

Веб-мастер
Опыт в среднем с авг. 2020 г. – настоящее время · 2 г. 3 мес.

SalesDoubler

Работаю с белыми офферами, трафик использую бесплатный или условно бесплатный.
+ навык монетизации игр;
+ монтаж видео;
+ саунд дизайн;
+ создание оформления, UI/UX
Работаю с белыми офферами, трафик использую бесплатный или условно бесплатный.
+ навык монетизации игр;
+ монтаж видео;
+ саунд дизайн;
+ создание оформления, UI/UX

**Навыки:** JavaScript · Photoshop · Веб-дизайн · Серверы · Саунд-дизайн · Настройка производительности · Настройка системы · Удаленный настольный компьютер · Создание игровых серверов · hardware-software

**Фриланс, самозанятый**
**Опыт в среднем 7 лет 10 мес.**
○ Муз. продюсер

2017 – настоящее время · 5 лет. 10 мес.
Создаю инструменталы (биты), интро для авторов и музыкантов.
Выполняю мастеринг и эквализацию.
Так же, создаю визуальное оформление альбомов для музыкантов.
○ Компьютерный мастер
2016 – настоящее время · 6 лет. 10 мес.
На заказ ремонтирую, собираю компьютеры любой комплектации и сложности.
Настраиваю, ремонтирую и оптимизирую ПК с дальнейшей подготовкой к использованию.
+ собираю фермы для майнинга.
○ Дизайнер логотипов
2015 – настоящее время · 7 лет. 10 мес.
Выполняю работу по дизайну логотипов, брендирование проектов.
You Tube, Twitch, Facebook, Instagram;
кальянные, бары, пиццерии, кафе, кофейни.

**Помощник руководителя проекта Ракета TV на Ютуб**

**Опыт в среднем с** окт. 2021 г. – янв. 2022 г. · 4 мес.
Основной задачей являлось монтаж видео роликов, оформление и ведение канала телеграм и ютуб, заменял руководителя в его отсутствие, помогал человеку собрать для него помощь, помогал по дому. Помогал социально ввостановиться.

**Охранник в ПО “Північний Форт”**
**Опыт в среднем с** март. 2019 г. – окт. 2019 г. · 8 мес.
В задачи входила работа в зале и холе, работа пультом управления камерами, обеспечение безопасности в клубе. Досмотр и контроль гостей, помощь гостям и работа в коллективе. Помощь администратору в организации мероприятий для гостей.

**Инструктор по боулингу в РК “Базис”**
**Опыт в среднем с** окт. 2018 г. - март 2019 г. · 6 мес.
В задачи входила работа в зале, инструктаж и обучение игре детей и взрослых, так же проведение турниров среди профессионалов по боулингу и поддержание чистоты в зале, полировка игровых поверхностей, натирка шаров.

**Ремонтник пневматических систем в ЧТУ**
**Опыт в среднем с** окт. 2016 г. - нояб. 2016 г. · 2 мес.
Обучение и повышение квалификации по профессии.
В задачи входила работа с компрессорами, ремонт пневматики троллейбуса.

**Разработчик серверной части**
**Опыт в среднем** сент. 2014 г. - авг. 2016 г. · 2 г.
Создание северного ядра для игрового проекта со своим донат-сайтом и разделённым мульти сервером.
Согласно задумке сервер был реализован для тематики "выживание", второй сервер реализован для развлечений.
На обоих серверах реализована услуга приобретения доната через сайт и создана программа поощрения для каждого донатера. Сервер был создан с абсолютного нуля на версиях 1.7+ затем через полгода обновлён до актуальной версии 1.8+
Так как тематика сервера была определённой,
то и требовалось создать оптимизированный текстур - пак, который должен был передать атмосферу от игры на сервере к игроку. Вместе с текстур - паком реализовал сайт для приёма доната и обслуживания игроков.
В следующем обновлении сервера был создан лаунчер и предоставлен игрокам в альфа версии для тестирования на наличие багов и неисправностей. После тестирования отказался от лаунчера и проекта, причина, не актуальность.
Проект просуществовал около двух лет, при этом полностью себя окупил.
Проект был реализован с минимальным капиталом 300 грн. в месяц. Приносил прибыль в размере от 6 тыс. грн в месяц при полной пассивности.
Благодаря оптимизации, сервер на процессоре
Intel Athlon x4 + 3 Ram + 10GB SDD работал без
сбоев и помех с учётом онлайна 80+ ежедневно
при допустимой норме слотов 100.
Воспользовавшись плагином (скриптом) были расширены слоты со 100 до 300, что позволяло посещать сервер большему кол-ву игроков и соответственно увеличить прибыльность моего проекта.

**Ремонтник пневматических систем в ЧТУ**
**Опыт в среднем с** окт. 2016 г. - нояб. 2016 г. · 2 мес.
Обучение и повышение квалификации по профессии.
В задачи входила работа с компрессорами, ремонт пневматики троллейбуса.

**Реализатор окон в дочерней компании Steko**
**Опыт в среднем с** июл. 2016 г. - нояб. 2016 г. · 4 мес.
Основной задачей являлась поиск и реализация потенциальных заказчиков,
оформление заказов, ведение клиентской базы, помощь в подборе гарнитур и конфигураций.

**Достижения:**
Создал продающий и запоминающийся лого для
бренда по аренде кальянов и игровых приставок.

Создал свой проект по игре Minecraft.
Свёл около 90 часов муз. треков для авторов.
Принимал участие в благотворительной помощи социально-слабому человеку.